

ThingJS 离线开发网络版 用户手册 (Rev.2.1.9)

北京优锘科技有限公司

2025年02月20日



目 录

1	概述.		ł
	1.1	说明4	ł
	1.2	硬件配置	ł
	1.3	软件依赖5	,
2	获取.		1
3	安装.		3
	3.1	Windows 服务器8	}
	3.2	Linux 服务器)
	3.3	安装更新包文件12	2
4	用户.		}
	4.1	系统管理员权限18	;
	4.2	应用管理员权限19)
5	配置.		2
	5.1	修改服务启动端口22	<u>)</u>
	5.2	修改登录密码23	•
6	授权.		5
	6.1	访问"离线开发网络版"管理界面25	,
	6.2	获取授权	;
7	开发.)
	7.1	搭建场景29)
	7.2	应用开发	•
8	资源.		3
	8.1	资源兼容表	;
	8.2	模型50)
-	8.3	园区	-
	Rev. 2.1.9	Copyright © 2021 Beijing Uinnova Technologies Ltd. All rights reserved. 第1	页

O ThingJS

	8.4	地图55
	8.5	图表
	8.6	拓扑
	8.7	效果61
	8.8	图表组件64
	8.9	标记
9	部署.	
	9.1	配置 CPS 文件69
	9.2	下载离线部署包70
10	迁移.	
	10.1	获取新机器码文件73
	10.2	获取迁移码文件73
	10.3	获取新授权码文件74
	10.4	完成新服务器的授权74
11	日志.	75
	11.1	查看日志
	11.2	下载日志
12	常见门	问题(FAQ)77
	12.1	访问 3D 场景展示出错77
	12.2	Windows 环境下,start.exe 启动失败77
	12.3	Windows 环境下, start.exe 卡住, 服务无反应77
	12.4	上传包含 3DMax 模型的场景 tjs 包,预览场景,无法加载模型77
	12.5	Linux 环境下, 添加项目 git 地址时报错78
	12.6	森城市携带园区上传离线开发包后预览场景加载不到如何配置79
	12.7	vscode 本地预览插件修改配置项80
	12.8	森大屏资源离线加载时,数据对接错误81



	12.9	上传或新建项目时后台提示需要输入用户名和密码	82
13	修订历	史	83



1 概述

"ThingJS 离线开发网络版"是 ThingJS 平台(<u>https://www.thingjs.com</u>)推出的可在独立局域网环境运行的离线开发 ThingJS 3D 可视化(或数字孪生)项目的 开发服务器产品。"ThingJS 离线开发网络版"专为企业内有较多 ThingJS 开发 人员需协同完成 ThingJS 项目开发的企业打造。

本文档是说明"ThingJS离线开发网络版"产品安装、使用、迁移等各方面技术问题的用户手册。

1.1 说明

ThingJS 3D 可视化开发平台提供在线开发、离线开发两种开发方式。其中离线 开发又分离线开发 SDK 版(坐席版)和离线开发网络版。

ThingJS 离线开发 SDK 版提供一个 U 盘形式的 Key, 插入特定计算机, 该机就可 以通过离线开发 SDK 软件包进行 ThingJS 离线开发 了。离线开发 SDK 版从形式 上是单坐席授权,每个 Key 对应一台计算机可进行开发。比较适合企业内仅投 入1 个或少数人员进行 ThingJS 开发的情况。而对于企业有多位 ThingJS 开发人 员要投入开发,如果购买多个离线开发 SDK 版授权来支持,这在成本、便捷度 两方面都不是特别合适。

ThingJS 离线开发网络版是一个可在局域网环境部署的开发服务器。它通过和开 发版本管理工具 Git 结合,理论上可支持不限人数的 ThingJS 开发人员共同进行 项目开发。适合于企业内有较多开发人员会参与 ThingJS 开发的情况。离线开发 网络版所支持的本机开发 IDE(VSCode)+Git 方式,在开发习惯跟大部分开发 人员的日常工作习惯相同,可让开发人员在开发方式上完成无缝切换。

若您希望咨询、了解、购买"ThingJS 离线开发网络版",可到 ThingJS 网站 (<u>https://www.thingjs.com</u>)联系网站客服人员,或致电 ThingJS 400 电话: 400-666-9832。

1.2 硬件配置

1.2.1 安装服务器推荐配置

	配置
CPU	2G 主频 4 核
内存	8G
硬盘	80G,推荐 SSD
带宽	推荐 100Mbps
操作系统	Linux x64, Windows x64



(注: (1)不支持在 CPU 为 ARM 的服务器上进行部署; (2)不支持在 Docker 中进行部署)

1.2.2 客户端推荐配置

	配置
CPU	Intel i7 或同档 CPU 以上
内存	16G
硬盘	80G,推荐 SSD
显卡	独显 GTX1070 以上, 2G 显存以上

1.3 软件依赖

1.3.1 服务器端

"ThingJS 离线开发网络版"基于 Git 对开发项目进行管理,因此需要在部署安装"ThingJS 离线开发网络版"的环境中安装 Git。

Git 是一个开源的分布式版本控制系统,用于敏捷高效地处理任何或小或大的项目。可在 <u>https://mirrors.edge.kernel.org/pub/software/scm/git/</u>中下载安装包。

详细的安装步骤可参考第三章中关于 Git 安装的内容。

1.3.2 客户端

1.3.2.1 CampusBuilder 客户端

CampusBuilder 在园区级 3D 可视化场景的搭建方面,功能强大,不仅可以搭建园区场景,在建筑楼层和室内搭建方面也表现卓越。

最新版本可在 <u>https://store.thingjs.com/tools</u> 中下载。

1.3.2.2 Visual Studio Code 编辑器(推荐)

Visual Studio Code 是一款针对于编写现代 Web 和云应用的跨平台源代码编辑器, 推荐使用 Visual Studio Code 进行项目开发。

最新版本可在 <u>https://code.visualstudio.com/</u>中下载。

1.3.2.3 Git

"ThingJS 离线开发网络版"基于 Git 对开发项目进行管理,因此需要在进行开发的客户端环境中安装 Git。

可在 <u>https://git-scm.com/download</u> 中下载安装包。

详细的安装步骤可参考第三章中关于 Git 安装的内容。



2 获取

同 ThingJS 商务人员购买"ThingJS 离线开发网络版"后,告知商务人员将要部 署安装"ThingJS 离线开发网络版"的环境(Linux/Windows),将收到商务人员 发送的对应环境的"ThingJS 离线开发网络版"压缩安装包。如下图所示:

1 Image:	in-v2.1.8 - 解(包大小为 3.8	GB 🔻	Q
名称	压缩前	压缩后	类型	修改日期
(上级目录)			文件夹	
GLTFBundleLib			文件夹	2024-07-09 17:10
MMDScene			文件夹	2024-07-09 17:11
node_modules			文件夹	2024-07-09 17:11
system			文件夹	2024-07-11 15:33
web			文件夹	2024-07-10 16:52
start.exe	45.1 MB	11.9 MB	应用程序	2024-07-18 13:58
🚇 ThingJS离线开发网络版-用户手册 Rev.2.1.8.pdf	5.9 MB	3.6 MB	WPS PDF 文档	2024-01-31 14:09



3 安装

3.1 Windows 服务器

3.1.1 安装 Git

"ThingJS 离线开发网络版"基于 Git 对开发项目进行管理,因此需要在部署安装"ThingJS 离线开发网络版"的环境中安装 Git。

3.1.1.1 下载安装包

访问网址 <u>https://gitforwindows.org/</u>下载安装包(官网速度慢,可使用国内的镜 像地址进行下载 <u>https://npm.taobao.org/mirrors/git-for-windows/</u>, 推荐使用稳定 版本 v2.16.0.windows.2)。

3.1.1.2 安装

运行安装文件, 根据提示内容完成安装。



安装完成后,运行"Git Bash"。



出现下图所示界面,即说明 Git 安装成功。



MINGW64:/f		
Administrator(\$	JM MINGw64 /f	A
		-

3.1.2 解压安装包

将获取到的 Windows 版本的"ThingJS 离线开发网络版"压缩安装包解压至需要 部署的目录下。解压后目录结构如下图所示:

本地磁盘 (F:) > ThingJS-DEV-Win-v2.1.8					
	修改日期	类型	大小		
GLTFBundleLib	2024/7/9 17:10	文件夹			
MMDScene	2024/7/9 17:11	文件夹			
node_modules	2024/7/9 17:11	文件夹			
system	2024/7/11 15:33	文件夹			
web	2024/7/10 16:52	文件夹			
😱 start.exe	2024/7/18 13:58	应用程序	46,166 KB		
🔋 ThingJS离线开发网络版-用户手册 Rev.2	2024/1/31 14:09	WPS PDF 文档	6,036 KB		

3.1.3 启动服务

打开"ThingJS离线开发网络版"服务的部署目录,双击运行 start.exe 即可启动,服务默认的端口号为 9100,如需修改请参考第 5.1 节的内容。服务使用期间,请勿关闭服务控制台窗口。

3.2 Linux 服务器

3.2.1 安装 Git

3.2.1.1 安装依赖包

安装 Linux 系统对应的依赖包,命令如下:



Centos/RedHat:

\$ yum install curl-devel expat-devel gettext-devel \ openssl-devel zlib-devel

Debian/Ubuntu:

\$ apt-get install libcurl4-gnutls-dev libexpat1-dev gettext \
 libz-dev libssl-dev

3.2.1.2 下载源码包

访问网址 <u>https://git-scm.com/download</u> 下载源码包。

3.2.1.3 安装

解压并安装下载的源码包,命令如下:

\$ tar -zxf git-x.x.x.tar.gz \$ cd git-x.x.x \$ make prefix=/usr/local all \$ sudo make prefix=/usr/local install

安装完成,查看 Git 版本号,如下图所示,即说明 Git 安装成功。

root@if _____:[~/test/1 _____BJ\WWW__211108100531]# git --version
git version 2.9.2
root@if _____:[~/test/12000_BJ....._211108100531]#

3.2.1.4 配置

成功安装 Git 后,依次执行以下命令,存储凭证。

\$ git config --global credential.helper store \$ git config --global user.name "username" \$ git config --global user.email "email"

3.2.2 解压安装包

将获取到的 Linux 版本的"ThingJS 离线开发网络版"压缩安装包解压至需要部署的目录下。解压后目录结构如下图所示:



/1mmmd_BJ/mmmd_211108100531]# ll	
8 18:37 GLTFBundleLib	
8 18:37 MMDScene	
8 18:37 node_modules	
8 18:39 start	
8 18:38 system	
8 18:39 ThingJS离线开发包网络版 -用户手册 Rev.1.1.1.pdf	
8 18:38 web	

3.2.3 启动服务

通过命令 chmod u+x start 为 start 文件增加执行权限。



执行 start 启动服务,服务默认的端口号为 9100,如需修改请参考第 5.1 节的内容。



为保证进程能够保持在后台运行,可在 screen(多重视窗管理程序)中执行, 或使用其他后台执行的方法。

可通过命令 netstat -napl | less 或 ps axu | grep start | less 查看端口情况。



21858 2.2 1.6 945572 34544 pts/0 Sl 17:58 0:00 ./start

若要关闭服务,可通过 kill -9 PID 命令结束相应进程。

h22101280]# kill -9 21858

3.3 安装更新包文件

3.3.1 Windows 服务器

3.3.1.1 下载更新包

打开低代码在线开发-平台产品页面(https://www.thingjs.com/guide/offline/), 选择 Windows 版更新包文件, 如下图所示:



注: 该更新包仅适用于已购买并安装了 ThingJS 离线开发网络版软件, 且安装软件包版本在 2.0.1 以上(含 2.0.1)的用户。如您的版本低于 2.0.1, 请联系商务 人员获取最新版全量包。

3.3.1.2 安装更新包

双击 3.3.1.1 中获得的 mysetup.exe 更新包,进入更新页面,默认安装语言为中 文,如下图所示:

选择安约	接语言 X
<u></u>	选择安装时使用的语言。
	简体中文
	确定 取消

点击"确定"后,进入安装界面,按照界面操作提示进入下一步,如下图所示:

🚣 ThingJS离线开发网络版v2.1.3 更新向导 — 🛛 🛛 🗙				
	欢迎使用 ThingJS离线开发网络版v2.1.3更新 向导			
	现在将安装 ThingJS离线开发网络版更新包 到您的电脑中。			
	在开始安装前请确保已安装ThingJS离线开发网络版,并务必先关闭离 线开发网络版服务,其他相关应用程序。			
	点击"下一步"继续,或点击"取消"退出安装程序。			
	下一步创 取消			



进入下一步后,提示选择更新包安装位置,需要手动点击"浏览",选择原离线开发网络版软件包安装的根目录,如下图所示:

📥 Thing	JS离线开发网络版v2.1.3 更新向导	– 🗆 X
选择 目 您想	标位置 將 ThingJS离线开发网络版v2.1.3更新包 安装在哪里 ?	R
	》 将安装 ThingJS离线开发网络版V2.1.3 更新包到"原离线网络版服务"目录中	•
点击	;"下一步"继续。如果您想选择其它文件夹,点击"浏览"。	
E: \c	offineDev\2.1.3	浏览(R)
	浏览文件夹 ×	<u>کې</u>
	在下面的列表中选择一个文件夹,然后点击"确定"。	
	E: tomineDevt2.1.3 法统计发网络版(Windows)v2.1.3	
至少	 ↓ offlineDev ↓ 2.1.1 ↓ 2.1.2 ↓ 2.1.3 ↓ 高线开发网络版(windows)v2.1.3 	
) 取消
		zx
	>	副表
	新建文件夹(M) 确定 取消	
	7 大臣 数空孪生平	台-钜阵革命

选择完安装目录后,点击"确定"进入安装步骤,直至提示更新完成,如下图 所示。





3.3.2 Linux 服务器

3.3.2.1 下载更新包

打开低代码在线开发-平台产品页面(https://www.thingjs.com/guide/offline/), 选择 Linux 版更新包文件, 如下图所示:





ThingJS	平台州省 民間中心 田代田田芝 ThingJS 开发环境提 面向前端开发工程师 提供数字穿生应用在线及演经 下報告告: 点面版 家() 月時医 家(3) Regis ThingJST デス流電	第一日日日日日 6月日 6月日 6月日 6月日 第一日 下日::::::::::::::::::::::::::::::::::::	♥400-666-9832 ThingJS 単位开22時4版題 服用型: 2.15 原用型: 2.15 第1500 2015/21 小田: 単の変換型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本の実験型での取り このないたという。 本のまたた。 本のまたた。 本のまたた。 本のまた。 本のまたたた。 本のまたたた。 本のまた。 本のまたた。 本のまたたた。 本のまたたたた。 本のまたたたた。 本のまたたたた。 本のまたたた。 本のまたたたた。 本のまたたた。 本のまたたたた。 本のまたたたたた。 本のまたたたたた。 本のまたたたたた。 本のまたたたたた。 本のまたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたたた	K K MEGLInux) K REGISTINGSER RECETZIVE-SGR=6 RECETZIVE-SGR=6 Recetzive-SGR=6		
		产品对比	功能特性	行业杭用	文档中心	са 1996-199 1996-1996
			开发四步走			

注: 该更新包仅适用于已购买并安装了 ThingJS 离线开发网络版软件, 且安装软件包版本在 2.0.1 以上的用户。

3.3.2.2 安装更新包

将 3.3.2.1 中获得的 mysetup.sh 更新包放入部署的 linux 服务器中,执行安装命令,如示例中"./mysetup.sh --target /root/test/pkg/installjammer/makeself-2.1.5/ 离线开发网络版 v2.0.1/",在 mysetup.sh 文件存放的目录执行时,通过"-target"找到原离线开发网络版部署的根目录,执行命令即可开始安装更新包, 如下图所示:

Creating directory /root/test/pkg/installjammer/makeself-2.1.5/离线开发网络版v2.0.1
ThingJS 离线开发网络版 v2.1.3 更新包 Linux版&Win版同步上线。 ThingJS Offline Development v2.1.3 update pakge will be available for Linux and Win simultaneously。
更多信息请访问 https://cdn.thingjs.com/doc/ThingJS离线开发网络版-用户手册 Rev.2.1.3.pdf
正在验证离线开发网络版 v2.1.3 更新包的完整性 Verifying archive integrity of the ThingJS Offline Development update pakge
该离线开发网络版 v2.1.3 更新包是完整的。 The ThingJS Offline Development update pakge is fine.
> 更新前请确定 当前的离线开发网络版本在 v2.0.1 及以上? [Y/N] > To confirm that your offline development version is v2.0.1 or higher ? [Y/n] 您的选择是:y
> 更新前请确定 离线开发网络版本服务 已经关闭 !!! [Y/N] > Before updating, ensure that the offline development service has been stopped! !! [Y/n] 您的选择是:y
安装中请耐心等待 Please Waitting



注:安装过程中会询问两个问题,第一个是确保原离线开发网络版版本在 v2.0.1 及以上,若是则输入"y"即可进入下一步,第二个是确保原离线开发网 络版服务已经关闭,若是则输入"y"即可进入安装过程,直至更新安装完成。



4 用户

本章将介绍网络版用户管理功能,网络版中管理员分为系统管理员(admin)和 应用管理员。仅系统管理员(admin)具有添加应用管理员权限。

注: 该章节内容在离线开发网络版 v2.0.1 版本及以上中存在。

4.1 系统管理员权限

系统管理员可查看"离线开发网络版"管理页面的激活授权、项目列表、场景 列表、用户列表和日志列表。

注: 该文档中的 5、6、7、8、9、10 章节均以系统管理员(admin)身份操作。

4.1.1 添加应管理员

admin(系统管理员)在"用户列表"中点击"添加管理员",如下图所示:





输入自定义应用管理员名称,示例添加名称为"thingjs"的应用管理员,如下 图所示:

Thing	离线开发网络版 v2.1				annen admin 🔒	
激活接权 项	日列表资源列表用户列表	日志列表			欢迎答:北京优福科技有限公司	
		• 5	如用管理员 Thingjs "添加成功! ×		泽加苦理员	
度号	管理员名称 0	权限类型	添加时间 0		808 o	
1	admin	系统管理员	N/A		Ħ	
2	thingjs	应用管理员	2024-07-18 15:18:57		#	
					共2条 < 1 >	
	北京优	描科技股份有限公司 宮网:	https://www.thingjs.com 电话: 400-666	i-9832 版本号: v2	.1.8	

系统管理员可通过开关按钮来控制应用管理员账号状态,操作该应用管理员账 号为停用,或者激活,停用状态下无法登录管理页面。

4.2 应用管理员权限

应用管理员可查看"离线开发网络版"管理页面的激活授权、项目列表和场景 列表。

4.2.1 修改密码

应用管理员首次登录默认密码为 admin, 可在"离线开发网络版"管理界面修改自定义密码, 详细操作请见 5.2 章节修改密码。

4.2.2 授权状态



应用管理员无权限查看和下载机器码,无权限对"离线开发网络版"部署进行 迁移,无权限查看和下载授权码,如下图所示:

in the second second	开发网络版							•
象活接权 项目列表	资源列表 用户列	图 日志列表					次空空:北市伏田4	以技有限公司
说明								
1.周述开发用 2.代語科技派 1)一台翻算 2)下稿题 3)次言题 4)本介品题 [9]此选 3.任何副出版》	品账软件著作权[1] 2.账权的的方式操作 3四一个提权的,请并 建为软件和语与Thui 服为软的操作机会 取为数的并依约 取为数据的用途的被补 双双面的用途的被补	2等代福祉法證的有限公司 2位作伙伴使用葡萄法开始的 56名生产服务器上所行 59.56务人员取杀权取毁 (10硬盘、CPU、得卡纳 是,就不可在Docker等) 15倍不予重新授权。 20.9年法行为。优诺科技有	 (回称のた約年4月) 所料。 (回称のた約年4月) 所料。 (回称のた約年4月) 月前 (日本)(日本)(日本)(日本)(日本)(日本)(日本)(日本)(日本)(日本)					
操作								
机硼码文件列	很;	2				-		
6100349	2024-06-26.1	7 50 32	0100923C9525(_macm)	810	仅	系统管理	员有权限 \	BRA
							#18 (1	,
授权码文件列	(表:							
授权码文件列制度	(表: 机器的中午	THE	接权码文件名(.ac)	¥8	89	16日政策	80	
授权码文件3 编权码录号	(表: 688899 1	LINER 2024-06-26 17:52:21	接税的文件名(ac)	₩8 ● ¤X	B R 63	1011219	8th	无权限

4.2.3 上传项目和场景

应用管理员可上传场景和添加项目,详细步骤请见"7.1.3"章节和"7.2"章 节,其他应用管理员无权限查看到该应用管理员账号下项目列表和资源列表。 以上传项目为例,如下图所示:

BER D Sellinki Sellinki
#4 MIRAD MI
1 20 adm 202475 152225 53850 🖓 🗐 🗺
2 admin 20247-5 17:15:40 57(830)는 목관 #통
3 20247-5 17.07.47 552512 (92) (92) (92)
共3条 < 1



Thing	gJS I 🏨	[线开发网络版 、	2.1.8				seven admin 🚺
激活接权	Q 项目列	表 资源列表 用户列表	§ 日志列表				欢迎您:北京优福科技有限公司
						搜索项目名称	Q #8 19
序号	項目	88	项目地址	项目版本	普運员	(1958) 1968 1969 1969 1969 1969 1969 1969 1969	8n
				留 无款旗			
							共0条 < 1 >

北京优播科技股份有限公司 | 宣网: https://www.thingjs.com | 电话: 400-666-9832 | 版本号: v2.1.8



5 配置

本章介绍了几种常见的"ThingJS离线开发网络版"支持的配置方法,请勿自行更改未说明的其他文件内容,以免发生不可预期的问题。

5.1 修改服务启动端口

"ThingJS 离线开发网络版"服务默认端口号为 9100, 可以通过配置服务目录中 system\conf 目录下的 application.properties 文件来修改端口号。

F:)	211108100531 >	system 🕨 conf 🕨		
帛	野助(<u>H</u>)			
浃				
	名称	修改日期	类型	大小
	📔 auth	2021/11/9 星期	文件夹	
ſ	application.properties	<u>2021/11/9 年期</u> 2021/11/2 星期	<u>又件天</u> Properties 源文件	1 KI
ľ	Into	2021/11/2 星期	又件	1 KI
_				

用文本编辑器打开 application.properties,修改 server.port 为新端口号。

文件(E)	编辑(E) 搜索(S) 视图(V) 编码(N) 语言(L) 设置(D) 工具(O) 宏(M) 运行(R) 插件(P) 窗口(W) <u>?</u> 🚽 🖻 🕞 🕞 🔐 🖌 🐚 儱 🔵 숱 🛯 🏙 加 🧐 🤫 🤫 🖳 📴 🔄 🗐 ∏ 📰 🖉 💹 🖉 🖘 🔍 匣]
📄 appli	cation. properties 🔀	
1	#端口	
2	server.port=9100	

注意不要和原来的服务端口冲突, 若端口冲突会无法启动服务, 如下图所示:





5.2 修改登录密码

为确保"ThingJS离线开发网络版"中项目的安全,请在首次使用默认密码登录后尽快修改登录密码。

成功登录"离线开发网络版"管理界面后,如图所示,点击"修改密码",

	77-62、PPI追加 v2.1.8						- 0
新活动权 项目列表	资源列票 用户列表 日志列表				,	128: 2 7 a	8888
1 说明							0 233
 無低开型局碍 低端料は速ご 1) 一台服券 2) 下段机器 3) 改立部署 4) 本/高橋 1) 総計器 3. 任何総計器 	国家共有作校日に学校福利経営 法校長期から式法務会市校住産用業 書一合物(料)、由参会生ご参照英書 教文和福祉与Thing/S病券人員(U) 最大部務者が時代は金(信仰後、CU) 校院開始整券委任息、本不可在Da (产品和校大支、低力和不学最新設 (2018的用途均被限为非法行为、依	和限公司(第四次1843年))所用。 18日7日2月18日。 18日7日月初時18日文件。 5月18日18日(2月14日) 月1日4日 月1日4日 月1日4日 5月14 5月14 5月14 5月14 5月14 5月14 5月14 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5					
操作 机器码文件列	(表:						
1 提作 机器码文件列 机器码文件列	(表: 2.0000	机器码文件名(mach)	80		Rit		BRR
1 提作 机器码文件列 机器码文件列 1	(表: <u>11,48859</u> 2024-96-26 17,50-32	机器码文件名(mach)	₩四 ● 有双		90 80	#Q] (2#)	- BR
操作 机器码文件列 机器码文件列 1	表: 11.1889日 2024-06-26 17.50.32	RUBBERR B(mach)	₩85 ● 有双		90 90	東文 正事 井1条 < 1	
操作 机器码文件列 机器码文件列 1	表: <u> 東朝時</u> 2024-06-25 17.50.32 表:	RIBBERH R(Jmch)	秋志 ● 和双		94 98 14 1	東京(王家) 共1条(1	
1 操作 机振动文件列 机振动文件列 1 授权码文件列 第6609年9	表: <u>1,889</u> 2024-06-26 17:50.32 表: 約28559-91 上148564	机通道文件 8(/msch) 166935.2件 8(.st.)	₩8 ● ₩32 ₩85		1911 1921 (1921) 1948 (1921)	東Q 正勝 共1条 く 1 勝和	
1 操作 机器码文件列 机器码文件列 1 1 授权码文件列 相称的单句 1	表: 2024-0-26 17 56 32 第: 約3559年 上外的50 1 2024-0-26 17 55	(1)38552(作 (2)(mach)) (1)38552(作 (2)(mach)) (1)38552(作 (2)(mach)) (1)38552(作 (2)(mach)) (1)38552(作 (2)(mach))	900 9 संद संह	100 E	명한 호텔 1988 1 10000	東京 (王安) (王安) (月) (日)	

在弹出的对话框中输入需要修改的新密码,即可完成登录密码的修改。

Thing III 离线开发网络版 v2.1.8					
家活规权 项目列表 资源列表 用户列表 日志列表)	吹迎帘:北非优福料社有限公
1 8348					
 現在予知月初期初から等件校会主法学校研修は活動の有限。 化開催に用金工程を目前の方式総合合件やな使用現在デオー1) 一般開発着一个研究は、成务各省土 2018年 2) 7) 日本開発着やすい活動、「加合素」を目示していた。 7) 7) 日本開発用やないため、(加合素)、(1))、(1))、(1))、(1), (1), (1), (1), (1), (1), (1), (1),	2周(随称改图43页)所有。 1914年。 1914年8月 1918年8月文件。 修改密码	×			
因此运动产品段权关致,我方将不予重新投权 3. 任何起出授权范围的用途均被视为非法行为,优禄	"输入密码 」请输入新空码				
目提作	"确认意调 请用次输入防密码				
机器码文件形表: • 机器码单母 生和时间 1 2024-06-26 17 50 32	乙田時四			RA FR	R 28
					共1 册 < 1 →
授权码文件列表:	Matria o de Sr. ses			arrent.	
1 1 2024-05-26 17:52:21	record CR4.8(.8C)	- 和放	62	10000	20 TR
					共1祭 (1)

密码将以"密文"的形式保存在 system\conf 目录下的 application.properties 文 件中,如忘记密码,可自行"删除"配置文件中的密码设置项,即可自动恢复 默认密码 (admin),如下图所示。



(注:请勿擅自填写密码设置项的内容。)





6 授权

6.1 访问"离线开发网络版"管理界面

根据服务启动信息,访问"离线开发网络版"管理界面 (http://ip:port/admin)。



访问"离线开发网络版"管理界面,需要进行登录操作,用户名和密码初始默 认都为"admin"(为确保项目的安全,请在首次登录后尽快修改密码,参考第 5.2节内容),登录界面如下图所示:

ThingJS 项目离线开发网络版v2.1.8



北京优编和社社经句有限公司 | 實例: https://www.thingjs.com | 电话: 400-666-9832 | 版本号: v2.1.8

登录成功后即可进入到"离线开发网络版"管理界面,如下图所示:



建活胺权 非显列表 名		1 日志列表					498
1 (31.96)							
1、周延开世间间 2. 供給約時後通过 1) 一会服務2 2) 下数机器約 3) 改变邮票面 3. 任何副出版权的	E软件著作权归北 是权弱的方式接权 I一个授权码。诸务i I文件后请与Thing I务器的硬件依照 范围的用读均械规	#伏银料技有限公 合作伙伴使用用胡 衫在生产服务器上 gJS病务人员联系 (如硬盘, CPU, 为非法行为。伏指	2回《周期初刊》所有。 在开发的模拟的。 上的行行使用的图文件。 在图的图文化为文件。 网络本句》是重新的现代。 各样认为并没的关键法律责任。				
目級作							
机器码文件列目	夜:						/
1.8674	生成的间	ł.	机器码文件名(mach)	976		10	
- 1.	2023-03-04 10	40.06		• 4it		点石 7世	NR 2.5
							具1版 < 1 3
授权码文件列目	長:						
授权码序号	1.8674	上传时间	授权码文件名(.lic)	W.D	88	1000	操作
1		-	-	0 -	-	-	

6.2 获取授权

6.2.1 下载机器码文件

首先在机器码文件列表中,下载当前有效的机器码文件:

CASHS 2017年 1057年 1057年 1057年 日本内容 CSC 1074(1041) CSC 1074(1041)	ming a pass	TOC PUBLING	(2.1.6					(BUILD)
130日 1.期間子型周囲総計事業作気(11.2% (1881-1881)) 新用公司(189)(2.581-189)(3.57.57.5%)(2.49.5%)(1.59.5%)(2.49.5%)(2.59.5%)(2.49.	和古田校 本日月末	STREET ROOM	日志列表					次迎察:北京伏蘭科市
1.期間开型時間期時中時間12時(現時の2時(現時の2時(現時の2時))が用。 2. 低期時期時間の方式開始の目的時間12時(明時) 3. 低期時期時間の方式開始の日本時期時間12時(明時) 3. 石制時間12時間12時間12時(明時) 3. 石制時間12時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時間12時以(用。 3. 石制時間12時間12時間12時間12時間12時以(用。 1. 日本 1. 日本 1. 日本 1. 2044月11日15728 1. 2044月11日15728 1. 2044月11日15728 日本 1. 2044月11日15728 日本 1. 2044月11日15728 日本 日本 1. 2044月11日15728 日本 日本 1. 2044月11日15728	1 说明							
1 2044014155223 ● NIX 医医管器 部分 (10) 月1金(10) 提び回文件利義:	1. 東北子田県市 2. 代加料は通道 1) 一日服務 2. 代加料は通道 1) 一日服務 2) 下和利息 3) 欠估加用 4) 本小品牌 日度出加州 日度出加州 日度化 11、週刊 文件 11、週刊 文件 11、週刊 文件 11、週刊 文件 11、週刊 文件 11、週刊 文件 11、週刊 文件	BEE软件著件权但比 2度保健的方式保权 3個一个授权利請券 關助党的硬件值面 基件值使权关发,我 权可加加利益的编辑 文件面前并否的操作者的 基件值的保入发,我 权可加加利益的编辑	京切福利法股份有 合作伙伴使用高线 彩在生产服务器上 glS高务人员取用 (如硬盘、CPU、I 号,放不可在Dock 方等不予重新规划 为非法行为。优绍	総会社(協称の定該解決定)所用。 大学校準備展示 (協称の定該解決定) を行うな利用目標を定す。 本で優先改合・希望。、 本 特計会件が定約会対法律責任。	955		1911	
用1条 (1 → 授权码文件列表:	- C	2024-07-18 15	57.28		• HX		147 02	se es
IEORALITYER.	105-07222 1/2 4/2 10	1. THE -						共1条 (1)
操权码录号 机器码录号 上传时间 按权码文件名(.ic) 状态 應用 语目数量 操作	授权码文件列 播权码库号	127.1 (12859-9-9	LINER	接权码文件名(.iic)	¥0	101	100229	教育
1	1	-	-	-	- 0	-	-	88 78
共0景(1)								共0条(1)

将该机器码文件下载至本地:



東古狭权 第119日		用行为法 日本内表					在空空: 北岸 区 福和
1 33.46							
1. 周辺第72 2. (2)15535 1) - 61 2) 下級 3) 次(2) 4) 次(2) 1) 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	日本語をしてまた。 高士士学校2005 高学業の一个100 1000日20日本語 1000日の1000日本語 1000日の100日本語 1000日本 1000日本	中学校には工学校研制技術が 17571日第6日中学校に登録 第557日前の上の中学校によどの 第557日前の上の中学校 1859日前の日 1859日前の日 1859日前の日 1859日前の日 1859日前の日 1857日前の日 185720	 除公式(活動的な燃料(計)所執。 日本契約(株) お行う時間(加速数末)、 取取時間(大学)、 本の登場合の構築。 記書場示 予載(加速気)でも当時で「hing)5気为人長い気が かるご思うまえののなまべ、 	× 軟織反與文件。		90 12 14	
授权码文	1列表:						
100203-0	F (1255)	1.1486A	推脱的文件名(Ac)	秋辺	-	101325.99	81
1			-		-	-	
							HOG (1 1

6.2.2 申请授权码文件

将 6.2.1 节获取的机器码文件发送给 ThingJS 商务人员,获取对应的授权码文件。

6.2.3 完成授权

返回到"离线开发网络版"管理界面,在当前有效的机器码文件一栏中选择 "授权"按钮,上传所获取的对应的授权码文件,即可完成授权。

	西方州市 用户州市 日志列表					欢迎号:北京优福科日
试明						
 無低开並保留 (1) 単低 (1) 一台編号 (2) 下稿机器 (3) 改変前編 (4) 本学時間 (2) 時 (4) 本学時間 (4) 本学校時間 (4)	国際院中等中区自己学校開展は、 「開ビビアドレクス」の参加会社の学校の表示 第一个投び利用あらな主が最ある 現代目前していたのようなあた。 人のないたいため、日本のような、 にのからたいため、 していため、 していため、	16年間公司(協称代類結批)が年。 転行 35月48年。 上は行られ時間数24年。 水和期間後間24年。 月本49)変動約15日。 の名本が発展 作数第 。 約2 低級制能会称200次用法律条任。				
机器码文件列	(表:	at ball data de anacht				- (
10004-9	2024-07-18 15:57:28	THAT A THE ALT AND A THE ALT AND A THE ALT A T	 ● 単取 		an 155	. V.
1						<u></u> , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
1 授权码文件列	(表:					
1 授权码文件列 勝权码本号	(表: 《週刊本句	將积弱文件名(.ac)	KO.	89	101125	81
1 授权码文件 7 1883年9	表: 机器用序列 上州时间 	随时期发作者(.lsc) —	86 0 -	-	10820 9	81



激活损权 项目列表	资源列表 用户	列表 日志列表					欢迎祭:北京优福料	技有現公
説明								
1. 東位开世回4 2. 代明和日本部 1) 一台編集 3) 改立部署 4) 本介品構 回動曲4 3. 任何國出出時報	allE软件等作校已 主要权利的方式計 調一个條权利。 調力件結構的 加加 新聞的硬件結 材 化 同期 主要 加加 加加 加加 加加 加加 加加 加加 加加 加加 加	出步示相科法股份有限 统定合作伙伴使用用统开 弗彩在生产服务器上间 加强25前务人员取乐获调 盘(如硬盘、CPU、两 线器,就不可在Docker 我方称不予或新授权。 规规为非法行为。优福科	公司(唐中代4818年)) 所用。 2014年6月 19年前時間間1支件。 1988年19月2日, 1989年1月 1989 1989 1989 1989 1989 1989 1989 19					
机制码文件制	08:							6
4.853.9.9	2.4	ชต	机器码文件名(.mach)	860		19th	1	C.R.
$\sim 10^{-1}$	2024-06-2	17,50.32	1000 million (1000 million (10	• #IX	0	10 78	88 (E8 /.	
							共1条 (1)	
授权码文件列	(表:							
推动的举号	046809	上特时间	接权码文件名(.lic)	秋志	89	1011219	股份	
	1	2024-06-26 17:52:21	And the Party of t	 東放 	62	10000	28 TB	
1								

北京优播和技服份有限公司 | 查阅: https://www.thingjs.com | 电话: 400-666-9832 | 版本号: v21.8



7 开发

本章将详细的介绍如何通过"ThingJS 离线开发网络版"进行项目开发,包括搭建场景、开发应用,到最后发布项目。

7.1 搭建场景

7.1.1 安装"CampusBuilder"

CampusBuilder 在园区级 3D 可视化场景的搭建方面,功能强大,不仅可以搭建园区场景,在建筑楼层和室内搭建方面也表现卓越。

可在网站 <u>https://store.thingjs.com/tools</u> 中下载最新版本,并查看 "CampusBuilder 用户手册"进行后续的安装使用。

离线开发坐席版 更新包v2.3.11 Westowe	离线开发网络版 更新包v2.1.7 Linax Wardown	项目离线部署 更新包v3.3.4 Umax Windows	ThingJS-X离线开发 更新包v4.5.12 Unar Wedges
(2534v21.0545ULEE####	CENH-20.18FFULERINDR	(文武)%-7.2.2版年に上班新成用 (1 下級) (5 下級)	
离线开发Web版			
I have a little distant to the second s			
文档 直面の目的である。	透 森城市·用户手册 (Prote)	□ 森Max三维根型-用户手册	□ 森BIM播件-用户手册
CEE CEE C	② 森城市-用户手册 (Prote) 昭和世代出版明显和作用 30 名誉的相談力)法。	京Max三维模型-用户手册 学习ThingSBESBIT与ED.3.ids MastBIL- 代展时的使用25.5. Faitheld.	森BIM播件-用户手册 今日の記述時代,前日の相当メロシッセンで利用 成立55美国文中地方。
	 直城市・用户手册 (Pro80) 电影性化波察器化中号 10 6580/8882718, 国线开发网络低一用户手册 	 	 章BIM播件-用户手册 学习带用正规时,希知MIXELovt文件转转 成打55%最又将带式。 章提供的著包-用户手册

7.1.2 搭建场景

可在网站 <u>https://store.thingjs.com/tools</u> 中查看 "CampusBuilder 用户手册" 学习 搭建场景。

7.1.3 上传场景

为后续使用场景进行应用开发,需将"CampusBuilder"中搭建好的场景上传到"ThingJS离线开发网络版"中。

7.1.3.1 客户端导出场景

在"CampusBuilder"中搭建好场景后,点击"文件-导出-ThingJS场景包 2019(*.tjs)",如下图所示。



文件 编辑 选择 工具 视角	插件 帮助
新建 Ctrl+N 打开 Ctrl+O 尽入CAD	
保存/另存为 Ctrl+S	
导出 ▶ @	シ島出文件说明
退出 Alt+F4	ThingJS场景包2020(*.tjs)
(ThingJS场景包2019(*.tjs) 阿里IoT资源包(*.tjs)
	CB场景包(*.cb1) CB场景包(*.cb2)
P	uDCV完整场景文件(*.json) uDCV场景建筑文件(*.json) uDCV场景布局文件(*.json)
1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	max资源包(*.max) fbx资源包(*.fbx) 3ds资源包(*.3ds) obj资源包(*.obj)
	dae资源包(*.dae) stl资源包(*.stl)
	wr(贡源包(*.wr)) gTF资源包(*.glt)

选择 工具	视角	插件 🕴	冒助					量相同的		
Ctrl	+N	24	÷.	-0	0					
Ctri	+0			<u> </u>	0					
					The second	and the second se				
朽 Ctr	l+S				APRIL COMP.	And the second second				
	+	D 导出文作	+说明							
Alt	+F4	Thing	导出场暴为	198		and a second				×
		Thing	00) + i†#	I机 → 新加譽 (D:) → 我的文档 → Ca	impusBuilder		• + · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	empusBuilder	P
		同里lo	1010 -	Ar 78-4-14			_			0
		CB场费	* House	WE ALL NOT	*					
		CBtat			* 名称	修改日期	英型	大小		
			34 C 10		CB20181217130106.tjs	2019/7/19 星朝	TJS 文件	242 KB		
		uDCV	10 A		G CB20181225101759.tis	2018/12/25 星期	TJ5 文件	320 KB		
		uDCV			CB20191114152235.tjs	2019/11/14 星朝	T/5 文件	323 KB		
		uDCV	100		CB20191115143152.tjs	2019/11/15 星期	TJS 文件	216 KB		
		maxill			CB20200410161245.tjs	2020/4/27 雇职_	TJS 文件	230 KB		
		finality			CB20211102193944.tis	2021/11/3 雇明	TJS 文件	268 KB		F
		Tale 100	100		E CB202111021939441.tis	2021/11/2 雇职	TJS 文件	97 KB		in a
	-	Suspr			CB202111021939442.tjs	2021/11/2 星朝	T/S 文件	99 KB		Sec.
		obj资止			in maris	2018/12/28 星期	TJS 文件	482 KB		
	-	dae资源	1 983	2	國 類和時, tis	2021/11/10 羅明	TJS 文件	1 139 KB		
		sti资源	圖 图)	Ť	日本市下税が	2018/11/23 雇职	TJS 文件	1.477 KB		
- 1		wrl资源	(1) 文教	1	THE CARACTER STREET					
		gITF资	🔒 迅速	冒下载						
200			.h ma	-						10.00
	-		3	2(#8(N): 0	CB202111021939443tjs					
20				THE PLAN	Thing 1012月か2010(1 ビッ)					
A.		1. Cartan	585	ANERED: []	ning)54@#@12019(gs)					
		100		_						
		Sec. 1	● 際藏文	件夹				保存(E) ROA	·
		1					_			
	30-	/				AND STORE			A STORE	
						A STATE OF THE PARTY OF THE PAR				
							States and the second			and the second second

7.1.3.2 森园区导出场景

在"在线开发-园区-新建"进入森园区创建场景,在森园区中搭建好场景后, 点击"文件-导出到本地-确定",下载到本地。如下图所示:











也可以在森园区内直接保存,到在线开发"园区-在线"里找到刚保存的场景,右键点击"导出 tjs 文件"下载至本地。如下图所示:



7.1.3.3 在线开发可导出场景

在线开发"园区"里的场景,右键点击"导出tjs 文件"下载至本地。如下图 所示:



坝目(P)	1%12	(v)	帮助(H)	QuickDT		_														не	lloworid
+ 8	•	Ŵ	公		I	ନ୍ତ ।	Þ	ℬ	ଓ	80	D	域			2	х	ß	٥	⊻		14
◀ He	lloWorl	d.js										园区	(14	0M)						\$	★ ×
	* 诜	明:]	创建App	,url为园	⊻地址(ī 〒始南河	可选)		4. orl7	· 🗆 "		_	Qi	青瑐入	·搜索P]容						
			史用App(汕建App	引建打井町) は 使λ的	二雄空[明] up] 计是原	衣川林 乳豆が	が <i>人</i> 」 1 11 11+]亰~ ∇佳…	(sce 。1回ば	ne 네귢—	R	1±(68	a	⊢传((5)		ΜΔΧ	
			力産をとしていた。	1,12八01) 辑、有两种	15法可以	314日 314日	1984 1737	山,石 計加到	이코백 [线 ト	溶源	前短 前板,	IP	\$ \$ (00)	<i>y</i>		20)		SE(J)			
			1.	园区保存后	,会自动	同步	间网	而同		るので	4 62.7	1	5		1	-					
				园区保存后	, 导出tj	is文作		在园	又资》	, 原面板	上传	Δ.					_				
			上面两种	方式生成的	园区资源	均可	在资	源面	板中	双击的			× .	获取	ID				6		
		度:	★చిచిచ	n2								1		获取	地址				7		9
													1	应田							
11													4								
12	// 7,0	 較功	景代码 		,							1		预览					7.		£
13	var a	ipp =	= new ∎	HING.App({ ingic c	0 / 51		ic/m	odo]	- / f a	ton								4		
14		n I. Jacko	round.	'#000000		01117 51		<u>LC/III</u>	Juer	5/ I di	LUN		4	编辑							
16		env:	'Seasi	de'.	,							1		复制					7-1		Â
17	});												- 1						1		
18													-	删除							1
												1		重命					7		Û
														设为	私有						
													ar _							_	
											_	-		寻出	tis文作	ŧ VI			7-	-	
																-		. 1			
																				-	
													颜	īĿ-	-页	1/	4	下—	页屑	迈	

7.1.3.4 场景上传

网络版中上传场景,可参考 8.2 章节,园区资源在离线开发网络版中的使用。 上传成功后,可对该场景进行"复制地址"和"场景预览"操作。

7.2 应用开发

7.2.1 安装 Git

"ThingJS 离线开发网络版"基于 Git 对开发项目进行管理,因此需要在进行开发的客户端环境中安装 Git。

详细的安装步骤可参考第三章中关于 Git 安装的内容。

7.2.2 搭建 Git 服务器

互联网上有许多免费托管开源代码的远程仓库,例如 GitHub,如果项目需要保密,也可以自行搭建 Git 服务器用于代码托管。



Git 服务器的程序有很多,比如 GoGs、Gitea、Gitblit、Gitlab 等等,都是较为成熟的 Git 服务器程序,这里仅对 Gitea 的安装进行简单的介绍,如需要搭建其它Git 服务器,可自行查阅相关资料进行安装搭建。

访问 <u>https://dl.gitea.io/gitea/1.4.0</u> 下载对应系统的安装包,这里示例安装 Windows 版本,如下图所示,

U gittean Levin Garwinin Tutoramidoesina200	70 D 2023*02*00
🕒 gitea-1.4.0-linux-386	46.2 MIB 2023-02-06
D gitea-1.4.0-linux-386.sha256	88 B 2023-02-06
🕒 gitea-1.4.0-linux-amd64	51.2 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-amd64.sha256	90 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
🕒 gitea-1.4.0-linux-arm-5	43.9 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-arm-5.sha256	90 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
🕒 gitea-1.4.0-linux-arm-6	43.9 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
🕒 gitea-1.4.0-linux-arm-6.sha256	90 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-arm-7	43.6 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-arm-7.sha256	90 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-mips	49.2 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-mips.sha256	89 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-mips64	53.0 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-mips64.sha256	91 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
🕒 gitea-1.4.0-linux-mipsle	49.3 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-linux-mipsle.sha256	91 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-windows-4.0-386.exe	43.2 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-windows-4.0-386.exe.sha256	98 B 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-windows-4.0-amd64.exe	47.0 MIB 2023-02-06T04:19:43.000Z
gitea-1.4.0-windows-4.0-amd64.exe.sha256	100 B 2023-02-06T04:19:43.000Z

Served by \$3 Browser via Caddy

下载完成, 双击运行安装程序。



根据提示,访问服务(默认端口号为3000),如下图所示,



127001-3000

		\$	📲 🗉 🧭 🔹	o 🔚 🕸 💈
	初始配置			
如果您正在使用 Docker	容翻這行 Gitea,请务必先仔细阅读 官方文档 后再对本页图进行编写。			
	数据库设置			
Gite	南要 MySQL、PostgreSQL、MSSQL 或 SQLite3。			
数据车类型	MySQL *			
数据度主机*	127.0.0.1:3306			
用户名。	gitea			
数据库用户密码。				
数据库2 称"	gitea			
字符集。	MySQL用户注意:論使用inneDB 存储引擎,如果包使用"utBmb4" 5.6。 	,想的 InnoDB 版本必须大于		
	一般设置			
站:西安称"	Gitea: Git with a cup of tea			
	您可以在此输入您公司的名称。			
在库模目录 。	E\data\gitea-repositories			
	所有這程 Gt 也库将保存到此目录。			
US模目要	E\data\/fs			
	存储为Git LFS的文件将被存储在此目录。偏空氛围LFS			
以用户名遗行。	Administrator			

根据页面内容填写初始配置,填写完成后,点击"立即安装"即可。 更多关于 Gitea 的使用说明,请查阅文档 <u>https://docs.gitea.io/zh-cn/</u>。

7.2.3 创建仓库

以 Gitea 为例,如下图所示,点击"创建仓库",

05	per l		P4 (202)	印都位
仓库列表 🚺		+		
Q WHOR		*		
R# 0 =	18 III 88 10			

按需填写仓库配置内容,


	创建仓库
仓库包含所有项	目文件,包括修订历史。已经在别处有了吗? 迁移代码库
拥有者"	📄 uinnova 👻
	由于最大存储库限制,一些组织可能不会显示在下拉列表中。
仓库名称"	HelloWorld
	好的存储库名称使用简短、深刻和独特的关键字。
可见性	将仓库设为私有
	只有组织所有人或拥有权利的组织成员才能看到。
仓库描述	输入筒要描述 (可选)
	le le
模板	选择模板
T 464-747	
上単你签	选择一个上甲标金属
.gitignore	选择 .gitignore 模板。
	从常见语言的横板列衷中选择忽略跟踪的文件。默认情况下,由开发或构建工具成的特殊文件都包含在.gitignore 中。
授权许可	选择授权许可文件。
	注可证道明了其他人可以和不可以用你的代码做什么。不确定哪一个活会你的顶

成功创建仓库后,即可得到一个仓库地址,如下图所示:

里程碑	探索		
		 	
	快速解散	JL DAMAGE	
	克隆当前仓库 不知道如何克理 7 查看希知。 HTTP SSH http://10.100.41.18.3000/uinnova/HelloWorld.git	0	
	从命令行创建一个新的仓库		
	touch README.md git init		
	git add REJME.md git comit — "first comit" git remote add origin Addinistrator@10.100.41.18:uinnova/HelloWorld.git git push -u origin master		
	从命令行推送已经创建的仓库		
	git remote add origin Administrator@18.100.41.18:uinnova/HelloWorld.git git push -u origin master		

7.2.4 安装 Visual Studio Code

Visual Studio Code 是一款针对于编写现代 Web 和云应用的跨平台源代码编辑器, 推荐使用 Visual Studio Code 进行项目开发。

最新版本可在<u>https://code.visualstudio.com/</u>中下载。

7.2.5 本地开发



7.2.5.1 克隆仓库

在本地开发环境中的工作目录下,创建一个名为"项目库"的文件夹,如下图 所示:

劤加卷 (F:)	 work_demo 	•												
[具① 報助(1)														
到库中 ▼	井享▼	新建文件夹												
^	名称	<u>^</u>	修改日期	类型	大小									
	퉬 项目库		2021/11/10 星期	文件夹										

7.2.5.2 应用开发

进行应用开发时,可选择"新建项目"或者可通过"ThingJS离线开发网络版" 提供的"示例开发包"快速创建项目,也可以从"ThingJS在线开发平台"获取 一个已有项目的"离线开发包"进行"上传项目"开发。

(1) 新建项目

访问"ThingJS离线开发网络版",切换至"项目列表"页签,点击"新建"按钮,在"新建项目引导"中输入7.2.3节中得到的仓库地址,点击"创建",创建运行项目基础文件,如下图所示:

Thin	ng/S 🏨	线开发网络版、	2.1.8					second admin	
激活频	睡权 项目列目	· 资源列表 用户列目	R 日志列表					欢迎答:北京优福科技有限公司	
								Q #12 1.9	
84	19 QAR	10:	说印地址		项目版本	營課员	63886 c	80	
					16元政策				
								共0条 < 1 >	
				_		_			
				新建项目		×			
				请提供您要推送的Gite 地址请参考产品手册集 建一个Git合库	8庫地址。如果您还没 三章节和第7.2章节的	有仓库 描引创			
				请输入推送的git地址					
					8	8			
		*	京优描科技股份有限公司] 實网: https://www.1	hingjs.com 电话	: 400-666-98	32 版本号: v2.1.8		



项目创建完成后,使用 Visual Studio Code 打开项目库文件夹,将 7.2.3 节中得到 的仓库地址, 克隆 (clone) 到项目库目录下 (如有其它 Git 版本控制系统,例 如 TortoiseGit,也可直接进行仓库克隆操作,本处以 Visual Studio Code 进行示 例),如下图所示:

×1 - 1				或目库 - Visual Studio Code [Administrator]		
Ch						
- CP-	〜 SOURCE CONTROL モッセー		Clone from URL http://10.10	141.18:3000/uinnova/HelloWorld.git		
2	Message (Ctrl+Enter to commit on 'master')	View & Sort	Clone from GitHub			
90						
8						
		Clone				
<u> </u>		Checkout to				
EB -						
		Changes 2				
4Ø		Pull, Push				
		Bemote 2				
		Stash 3				
		Show Git Output				
	> commette					
	> FILE HISTORY					
	> BRANCHES					
8	> REMOTES					
522	> TAGS					
590	> SEARCH & COMPARE					
× 1	Pmaster Ф ⊗0∆0					

可在此基础文件上继续进行开发。

(2) 上传项目-获取"示例开发包"

访问"ThingJS离线开发网络版",切换至"项目列表"页签,点击"上传"按钮,在"上传项目引导"中先输入 7.2.3 章节的 Git 仓库地址,再下一步点击"获取示例开发包",如下图所示:

Thing場 离线开发网络	首版 v2.1.8					innelle alters ()	
	电产利率 日赤列素					大学学:北京式福利共和国公司	
						4 100 I.A	
84 UNKO	10171612		101064	1000	HORSEN :	ate .	
			WILLIN .				
						共0条 < 1 >	
		上市100日1951 (173) 市営内に登場出た555 市営力の設備上 市営力の設備上 第66人用2557(円約2 上一参	金库勒拉, 約用回函。 高三原节約第72第节8	× 清仓串 湖引创			
	北京优格和扶留台南港公	词 電明: https://www	.thingjs.com 电3	£: 400-666-983	2 紙本句: v218		



2	Thing	南线开发网络	Ē v2.1.8					admin (1	
	RELEASE		列集 日志列車					的空空: 北京式福利日和限公司	
								9 88 1A	
	89	UIIEB	10111612		10105-8	1020	#20100A	ain .	
					N.C.O.R				
								#08 < 1 >	
						×			
				包括古已经有Thing 包没有请先我取办 也。准备好后请点出 上一步	IS協行开変位? 用 形 15 (5 (年3) Thing ISS 下一参う	■日开发 \$			
			北京优越和扶留台南南	公司 實現: https://www	w.thingjs.com 电波	5: 400-666-98	32 板本母: v2.1.8		

将下载好的"示例开发包"上传,等待项目上传成功后即可在 vscode 上继续进行开发(详细操作参考 7.2.5.2(1)章节关于 vscode 部分内容)。

Thing	5 离线开发	≿网络版 v2.1.8						nen admin 🚺	
激活接权	项目列表 资源7	·滚 用户列表 日志列表					欢迎想	1: 北東优福科技有限公司	
								#8 <u>10</u>	
19.13	後日名作	10171612		項目版本	營課员	0789949 ÷		18m	
				新元的原					
								共0条 < 1 >	
			_		_				
			上传说日母51 (3/3)		^				
			请上传上一步准备约 分包。	予的ThingJS项目开发包	威示例开				
			20.000		_				
			上一步	Ŀ	(†				
		北京优端科技股份有限	公司 宣网: https://ww	w.thingjs.com 电	ấ: 400-666-98:	32 版本号: v2.1.8			

(3) 上传项目-获取"离线开发包"

在"ThingJS 在线开发平台"中,打开一个已有项目,右键该项目,点击"下载项目离线开发包",如下图所示:





访问"ThingJS离线开发网络版"管理页面, 切换至"项目列表"页签, 点击"上传"按钮, 在"上传项目引导"中先输入 7.2.3 章节的 Git 仓库地址, 如下图所示:

80000 22318 2375 80 84 8820	na Bona Ulimu		ijiinst	1125	astern	9.788844489444 - 2000 9.788844489444 - 2000	
84 Wilso	1057mtz		Q115-8	1000		9 88 1 0	
84 UISB	1017mic		ijilus s	1000	(being a being		
					0.0100	85	
			W.EDIN				
						共立後(1)	
		HARBER OWN					
		请提供您要推送的Gitt 地址请参考产品手册器 建一个Git仓库。 请输入推送的gitt地址	仓库地址。如果切旧 三章节和第7.2章节	2#12# 3#3101			
		2-9					
		-	and the second second				

将下载好的"离线开发包"上传,等待项目上传成功后即可在 vscode 上继续进行开发(详细操作参考 7.2.5.2(1)章节关于 vscode 部分内容)。



Thing 時 离线开发网络版 v2.1.8			anna atras ()	
RANK LOAD SAME APAR BANK			DES: LOCULUMBOR	
			Q 88	
184 UIISO UII502	Unst the	#22209 -	85	
	\$7.21:E			
			共の数 < 1 >	
	上传项目导引 (2/3) ×			
	0番茄已被 #ThingJSQEF开Xts) 転送着場為同能型が新行気を(かう)ThingJS四日开放 も、電影好成後の由下一步。 <u>上一</u> 歩 <u>1</u> 一章			
2.5.0056-055	台前用公司 宮洞: https://www.thingjs.com 电话: 400-666	5-9632 <u>66</u> 4-9: v21.8		

7.2.5.3 引用资源

- (1) 场景地址为第7.1.3.4节中上传场景后所获取到的场景地址;
- (2) 如果想用代码创建模型,可以去 CampusBuilder 客户端右侧模型列表找 到要加载的模型 id,例如模型 id 为

"7bfb3321557a40fead822d7285ac5324",则该模型地址为:

"/api/models/7bfb3321557a40fead822d7285ac5324/0/gltf/", 其中的 7bfb3321557a40fead822d7285ac5324 为模型 id,如下图所示。



- (3) 地图离线开发组件引用地址为"/source/uearth.min.js"。
- (4) 地图离线开发森城市场景资源路径为"./cityBuilder/1/map.bundle.json", 标准版和专业版场景资源路径为"./cityBuilder/1/map.json",配置



resourceConfig 参数,如下图所示:



(5) 项目中其他的文件资源引用地址需使用相对地址进行加载,例如:需要引用项目中/file 目录下的文件 image.jpg,目录结构如下图所示:

	100						
(F:)	▶ work_demo ▶ 1	项目库 ▶ HelloWorld	- 1	file			
) ≢	帮助(<u>H</u>)						
•	新建文件夹						
*	名称	^	-	修改日期	类型	大小	
	📠 image.jpg			2021/11/12 星期	看图王 JPG 图片		1 KB

则引用地址为"./file/image.jpg",如下图所示:



7.2.5.4 推送项目

将项目添加到克隆好的仓库目录中后, Visual Studio Code 的 Git 版本控制面板中 将展示新添加的文件,点击 将文件添加到 Git 中,如下图所示:





添加后点击 ✓,将更改内容提交(commit)到 Git 中,如下图所示:



提交完成后,选择"推送",如下图所示:





注:为能预览到最新的项目,每次都需将修改内容推送到仓库中。

7.2.6 添加项目

项目推送到仓库中后,访问"ThingJS离线开发网络版"管理界面,切换到"项目列表"页签,点击"新建"按钮,如下图所示:

Thing IS 商线开发网络版 vi	2.1.8					canarana, admin	
激活接权 项目列表 资源列表 用户列表	日志列表					欢迎答:北京优福科技有限公司	
						Q #2 10	
#9 URAB	10EPHAL		项目版本	普理员	e Filekste	#n	
			2元20週				
						共0条 < 1 >	
		(*)5 D					
	l	調理の位置物理がGHA 物理通券率や高等時間 第一くられた。 第66人が開始的分け的社	##844。80周辺1213日 - 第111日 7.2第1100日 - 871日 - 871日 - 871日 - 871日 - 871日 - 871日 - 871日 - 871 - 87				
23	京优諾科技股份有限公司	宣网: https://www.th	iingjs.com 电话:	400-666-9832	版本号: v2.1.8		

根据"添加项目引导"提示,填写第7.2.5.1节中项目的"仓库地址",如下图 所示:



新建项目	×
请提供您要推送的 Git仓库地址 。如果您还没有仓库 地址请参考产品手册第三章节和第7.2章节的指引创 建一个Git仓库。	
请输入推送的git地址	
创建	

点击"创建"按钮,即可完成项目的添加,添加成功后,可对项目进行预览和 离线部署操作。

7.2.7 预览项目

7.2.7.1 远端项目预览

在 ThingJS 离线开发网络版管理页面, 打开"项目列表", 选择要预览的项目, 点击"预览地址"复制预览地址跳转进行项目预览, 如下图所示:

Th	ingIS	商线开发网络版	v2.1.8				senanas admin 🚺
数法	目焼权 1	项目列表 资源列表 用户列	表 日志列表				x128
						建农农日名称	Q #18 ±#
	序号	项目名称	项目地址	项目版本	營證员	(93396) 0	算作
	1	web-user-project-thing)s	м	1.0	admin	2024-7-11 14:16:09	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	2	web-user-project22222222	No. 100 (1997)	2.0	admin	2024-7-15 10:03:59	双流地址 导出 部署
							共2条 < 1 >
		1	北京优播科技股份有限公司 宣网: https://www.th	ingjs.com 电	活: 400-666-9832	版本号: v2.1.8	

7.2.7.2 本地开发预览



在本地开发环境中,使用提供的 Visual Studio Code 添加插件"thingjs-vscode-1.2.5.vsix"(注: Visual Studio Code 版本需在 1.50.0 以上),该插件可在"服 务安装包"中"system/lib"目录下获取,

ystem → lib	▼ ⁰ 在 lib 中搜索
期 类型	大小
12-25 17:28 文件夹	
11-02 17:45 应用程/	序 638 KB
11-12 15:25 应用程/	序扩展 89 KB
12-20 15:23 TJP 文化	件 97,858 KB
02-09 17:54 应用程/	序扩展 1,608 KB
02-16 10:55 SO 文件	ф 7,055 KB
	11-12 15:25 应用程 12-20 15:23 TJP 文 02-09 17:54 应用程 02-16 10:55 SO 文

在 Visual Studio Code 中添加插件,如下图所示:





添加成功后,返回到项目主文件中,点击右上方的"项目预览"按钮,如下图 所示:

×1 E			
Ch		≓ helloworldji ×	▶ 🖽 …
	~ REIS	Helloworld) 3 helloworld js	
P.	Y HelloWorld	1 var app = new THING.App({	
1	> file	2 // 引用场象	
80	23 nearowond.p	3 url: '/WOScene/Thing35 factory', // 场景地址	
N		4 SKytox: B10E5Ky;//天定為 5 percentral bearentle: //	
10		5 resource(intaryor); //	
αØ			
m		<pre>8 app.on('load', function () {</pre>	
E.			
-60		<pre>10 let obj = app.create({</pre>	
		11 type: 'Thing',	
		12 name: '宇航员',	
		13 url: '/GLTFBundletib/model/7bfb3321557a40fead822d7285ac5324/0/gltf/',	
		14 position: [0, 0, 0],	
		15 angle: 45	
		obj.playAnimation({	
		19 name: 'defaultAnim',	
		20 loopType: THING.LoopType.Repeat,	
0			
8			
202	> OUTLINE		
	> TIMELINE		

注:请确保在项目主文件页面进行项目预览。

首次预览需在弹出的提示框中需完整填写"ThingJS离线开发网络版"部署的服务地址,如下图所示:



添加完"ThingJS离线开发网络版"服务地址后,在弹出"请输入用户账号"提示框中,输入离线开发网络版中当前项目所属的管理员名称即可,如下图所示:

	· Visual Studio Code [管理员]
扩展:	7 请输入用户账号
	按 "Enter" 以确认或按 "Esc" 以取消
3c71co	36a3cc1'



确定后即可默认跳转到浏览器进行项目本地开发预览,每次修改后,刷新预览 链接即可看到最新的项目内容。

注:本地开发预览服务默认启动在 9101 端口。



8 资源

本章节介绍如何在离线开发中上传加载模型、园区、地图、图表、拓扑等单资源,用户可以根据需求预览对应章节。

8.1 资源兼容表

ThingJS 在线/离线开发最新版能够支持的资源情况如下:



			ThingJS在线/离线开发-资源兼容表											
			在线开	发v1.0	离	线开发坐席版v2.3	3.10	南	线开发网络版v2.1	1.5				
序号	资源	分类	资源上传/使用	下载离线开发	加载离线开发	资源上传使用	产出离线部署	加载离线开发	资源上传使用	产出离线部署				
		手动上传	~	*	~	4	~	4	4	~				
		模模搭自动同步	×	~	~	×	~	4	~	~				
1	BX	森园区在线搭建	¥	4	~	4	~	~	4	4				
		max场景	*	4	×	~	~	×	~	~				
		BIM场景	~	~	~	4	~	~		4				
		标准版地图	~	×		*	~	~	*	×				
2	地图	专业版地图	~	~		*	~	~	~	~				
		森城市地图	*	~		~	~	*	~	*				
		公共模型	*	~	~		~	~		4				
		已购买模型	*	4	*	4	~	*	1	*				
3	模型	CB上传模型 (含obj)	*	~	¥	*	~	~	*	*				
		场景中的模型 (含obj)	*	4	~	4	~	~	~	*				
		max上传模型	×	4	~	×.	~	~	~	×				
		QuickChart (代码块)	*	4						*				
4	图表	森大屏	×.	~	~	~	~	~	~	~				
		森图表	4	4	×	×	~	~	*	4				
5	动态背景	动态背景	~	~	~		×	~		~				
6	贴图	贴圖资源	~	1	~		~	4		*				
-	計つ構成	官方粒子	×	×	~		~	~		*				
1	松于快望	个人粒子	~	~	~		~	4		*				
8	音乐资源	音乐资源	~	×	~		~	×.		¥				
		园区效果(官方)	~	~			~	×1	~	~				
9	效果模板	地图效果(官方)	~				×	~	~	*				
		个人园区效果	~	~			~	4	~	*				
10	配饰	配饰标识	×	4		*	1	4	×	*				
11	拓扑图	拓扑图	~	¥		*	*	×	*	4				
12	天空盒	天空盒	~	×	4		*	*		×				
13	全景图	全景图	~	~	~		×	4		×				
14	快捷代码	快捷代码	~	1			1	4		4				
15	古士二月	各示例引用资源	×	~	×		1	1		×				
15	自力示例	官方场景	1	1	~		~	1		~				

8.2 模型

本节依次介绍模型资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

官方支持获取模型资源的途径有以下四种,分别为 Max 插件上传模型(Max 模型)、模模搭中手动上传的模型(CB 上传)、已购买模型、skfb 模型。

如果您想将上述模型资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的模型 资源进行更新,您都可以参照本节。

①若您想将在线环境中的园区资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下: 首先,在"在线开发"找到所需要的模型资源,右键点击导出.gltf 文件。如下 图所示:



然后,将导出文件上传到离线开发中。点击"导入"按钮,将资源文件拖拽至 矩形框中,点击"上传"按钮。



Thing	8 离线开	发网络版 v2.1.3				admin 🚹			
RUBA UBNA RANA BANA ADA ADA ADA ADA ADA ADA ADA									
P RANKAR Q									
AN (22) AN AN AN AN AN AN AN AN AN									
	AH	8858	导入资源	× MREN :	8,4	87			
	80	1.000	Î	NA.	admin				
2				NA	admin				
ä				NA	admin				
4				NA	admin				
5				NA	admin				
×.			5 高裕市-岡市信意文作(*bo) G https://www.thingis.com/guide/topoBuider/ 6 高裕市-岡市信意文作(*bold) G https://httpd:/htmgs.com/resource 7 高裕市-田市信意文作(*d) G https://httpd:/htmgs.com 8 Databall/時間言文作(*d) G http://htmgs.timgs.com/staffed/tectore/	3-03-04 11:24:33	admin				
τ		-	9.21年-21年現記(日田文作(* ihm)) ● https://camputstyle.things.com	NA	trings				

上传成功后, 提示框弹出"XXX.gltf 包上传成功!", 如下图所示:

Thing	离线]	干发网络版 v2.1.3						u admin 🚺
激活授权	项目列表	2週3月表 用户列表 日志列ま					欢迎您:::	北京优绍科技有限公司
*#X	资源名称/ 算	, р 01%						
AN ±1		地图 大屏 拓扑 杨识 效果				< 171 →		
序号	共利	资源名称	资源维略图	资源ID	创建日期 0	更新日期 0	用户	操作
1	82	1000	1	And in case of the local division of the loc	2023-03-04 11:34:48	N/A.	admin	<u>后</u> 用 無比
			Г		-			
			l	上传成功1				
		小百座世纪		https://www.thingis.com	ŧ∵ 400-666-9832	版本导: v213		

上传成功后,界面切换到显示"模型"的列表下,该资源可"应用""预览"。

注:系统管理员可以"预览"应用管理员资源,不可"应用"其资源。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中"ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。



8.3 园区

本节依次介绍园区资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

官方支持获取园区资源的途径有以下四种,分别为模模搭同步场景(同步)、 手动上传的园区(上传)、森园区搭建的园区(在线)、MAX 插件导入的园区 (MAX)。

如果您想将上述园区资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的园区资源进行更新,您都可以参照本节。

①若想将在线环境中的园区资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下: 首先,在"在线开发"找到所需要的园区场景,右键点击导出 tjs 文件。如下图 所示:



然后,将导出的 tjs 包上传到离线开发网络版资源列表中,点击导入按钮上传对 应 tjs 文件。如下图所示:



Thing書 离线开发网络	各版 v2.1.3		-	admin 💽	
analise status .	Refla Bafja		102	主要代码和技术和公司	
C.B.S.M.C.B.C					
AN (13) 42 103 10 AN	RH WII RX ER			(1/1 ⇒)	
79 AH	我是名称 号入资源	× NHEM :	84	8.7	
			Tings		

上传成功后提示框弹出"XXX.tjs 包上传成功!",如下图所示:

XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX XXXXX XXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX		Thing	JS 离线:	开发网络版 v2.1.3						n) admin 🚺	
	激活投机 球目列表 建用列表 日本列表 白本列表 这道道:主意成这种技术和公司										
		• 0 λ	资源各职/ 3	, ORE							
内令 36 第月後期 第月後期 第月前期 第目前 第目前 第目前 第目前 第目前 第目前 第目前 第目前		AN 1	28 42 88	地图 大師 拓扑 移识 效果 图	R				= =	< 1/1 →	
	_	序号	#8I	资源名称	资源维略图	资源ID	创建日期 🜼	更新日期 0	RP	操作	
		1	88		-		2023-02-24 13:32:32	2023-03-04 11:24:33	admin	三月 州文	
		2	BK				2023-03-04 10:06:01	N/A	thingis	54 H X	

上传成功后,界面切换到显示"园区"的列表下,该资源可"应用""预 览"。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中 "ctrl+v"即可完成复制。

注:项目中离线官方场景单资源加载需要配置"resourceLibraryUrl:'./'"字段。 如下图所示:





③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.4 地图

本节依次介绍地图资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

官方支持获取地图资源的途径有以下三种,分别为森城市、专业版、标准版。 如果您想将上述地图资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的地图 资源进行更新,您都可以参照本节。本章以森城市资源为例。

①若您想将在线环境中的地图资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下: 首先,在"在线开发"找到所需要的地图资源,右键点击导出.map 文件。如下 图所示:



然后,将导出的 map 包上传到离线开发网络版资源列表中,点击导入按钮上传 对应 map 文件。如下图所示:



Thing 的 离线开发网络版 v2.1.3				-	es admin 💽					
BURG URIN ATIN APIR DE	51R			10.02	FORMENHARDS					
P GREERE	A DA DARAGERO Q									
AN (13) AN (15) AN (14 AN (14)	x				1/1 →]					
79 AH RASH	电 入资源	RR × RR			87					
· 🚥 🗕		ŵ	3-03-04 11:24:33	admin						
			NA	tings						

上传成功后提示框弹出"XXX.map包上传成功!",如下图所示:

Thing	6 离线开	发网络版 v2.1.1							
潮话投权	项目列表 图	11a AP218 853		10.02	主要武服和社会职业可				
1.ex	C255/02	o q							
AH (1)	1 42 MK	OR TH MA WE RE	58				1 ≤ 1/1 ⇒ [
	AH	8588	联页式 存	×	RHIR :	84	87		
1				Ŵ	3-03-04 11 24:33	admin			
2			1		NA	tings			
			• #58820424 () # @0 #45930424 () # @0 44534430424 () @0 44534430424 () @0 445344304254 () @0 445444430424 () @0 445444430424 () @0 445444430424 () @0 445444430424 () @0 44544434434 () @0 445444344444444444 () @0 4454444444444444444444444444444444444	gi contractional transmissional nga contractional nga contractiona					
		北京政府	社会報会員 変現: https://www.thingjs.co	m 电话: 400-666-9832 版:	₽₩: x2.1.3				

上传成功后,界面切换到显示"地图"的列表下,该资源可"应用""预览"。

注: 系统管理员可以"预览"应用管理员资源, 不可"应用"其资源。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中 "ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在 是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.5 图表

本节依次介绍图表资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

官方支持获取图表资源的途径有以下两种,分别为 QuickChart、森大屏。

如果您想将上述图表资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的图表资源进行更新,您都可以参照本节。本章以QuickChart资源为例。

①若您想将在线环境中的 QuickChart 资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下:

首先,在"在线开发"找到所需要的 QuickChart 资源,右键点击导出.qct 文件。如下图所示:



然后,将导出的 qct 包上传到离线开发网络版资源列表中,点击导入按钮上传 对应 qct 文件。如下图所示:



Thing	8 离线开	Ŧ发网络版 v2.1.1					admin 主
激活投权	WENR F	用户利用 日本利	ň			10.00	LOCUPHINES
Nex.	CPRM/D						
AH (23			2.8				< 1/1 ×
79	8.8	8868	导入资源	×	RHIM :	80	84
1	ber.			Î	NA	admin	
2			ESTRECTION CONTRACTOR CONTRACTON CONTRACTON CONTRACTON CONTRACTON CONTRACTON C		NA	admin	
3	50				NA	admin	
4					NA	agnin	
5				com/guide/mod/ com/guide/campius/ .com/guide/chantEutider/ s.com/guide/chantEutider/	NA	admin	
6				com/guide/topoBuilder/ ingis com/resource is com	NA	admin	
7				NA	admin		
				anarmeter tatatae	end)-03-04 11:24:33	admin	
		-		2023-03-04 10:05:01	N/A	trings	

上传成功后提示框弹出"XXX.qct 包上传成功!",如下图所示:

Thing Si 育线开发网络版 v2.1.3 manager admin 1
激活接权 項品列表 武振列表 用户列表 日志列表 依据2:主先代以利约书面公司
Q Q Astronomy Q
来部: 全部 郡立 協区 地面 大田 市計 和求 出来 三三 (1/1)
· 李令 其别 资源在和 资源得极差 资源D 创建日期: 资源日期 用户 歸今
1 202 202-03-04 11:32:33 NA admin (ES) (SC
2 233 242-43-2412-237 NA admin ER 1922

上传成功后,界面切换到显示"图表"的列表下,该资源可"应用""预览"。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中"ctrl+v"即可完成复制。 ③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.6 拓扑

本节依次介绍拓扑资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

如果您想将拓扑资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的图表资源进行更新,您都可以参照本节。

①若想将在线环境中的拓扑资源在离线环境中使用。首先,在"在线开发"找 到所需要的拓扑,右键点击导出 tpo 文件。如下图所示:

拓扑图	(2)		ዋ ና) 🖈	×
Q请编					٦
	获取ID	1			
	获取地址				
	应用				
	预览				
	编辑				
	离线部署				
	删除				
	重命名				
	导出tpo文件 💴 🔶				
ī	蓟 上—页 1/1	下—!	页尾	<u>ت</u>	

然后,将导出的 tpo 包上传到离线开发网络版资源列表中,点击导入按钮上传 对应 tpo 文件。如下图所示:

	Thing	8 商线开	发网络版 -2.1.1				ee admin 🚺	
	潮话接收	URNA BI	INA APRA BAR	A.		x.22	LOCUMBARIO	
	PRA	*******	e q					
	AH [2]	() 4 2 (65)	ES 7.9 KH UI RX	20A			∃ (1/1 →]	
		AH	R85 8	导入资源	× RHEN	8.0	87	
	1		-	1	NA	admin		
	2	-		1	NA	admin		
	3		-	ŝ teo	NA	admin		
	٠			・最否覆重已存在文件 ○ R ● R RA版式印刷 1 会話式印刷 1 会話式印刷 1 会話式日間	NA.	agnin		
	5			2. 森田区 活動資源支持(*身) 3. 森大部-田田資源支持(*dsh): O https://www.thingis.com/public/campus/ 3. 森大部-田田資源支持(*dsh): O https://www.thingis.com/public/chartBuilter/ 4. 森城市-地田資源支持(*nap): O https://www.thingis.com/public/chy/	3-03-04 11:	14.33 admin		
J				5 高校子	NA	tings		
				E SER - SER SER ET ET ET (* 1997) O INES SER ENANGES SON	- 11			
			2.TOM	は熱剤限公司 査発: https://www.thingjs.com 电话: 400-666-9832	: 版本号: v213	6		
上传成功后损	星示框	Ĕ弾 日	। ध "xxx	(.tpo 包上传成功!"	, 女	下图	所示:	

Copyright © 2021 Beijing Uinnova Technologies Ltd. All rights reserved.



上传成功后,界面切换到显示"拓扑"的列表下,该资源可"应用""预 览"。

注: 系统管理员可以"预览"应用管理员资源,不可"应用"其资源。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中"ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在 是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.7 效果

本节依次介绍效果模板资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

如果您想将园区和地图效果模板资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中 已有的效果模板资源进行更新,您都可以参照本节。

注:目前仅支持官方效果模板复制后的资源进行下载,其他方式产生的个人模板后续将逐步进行支持。

①若想将在线环境中的效果模板资源在离线环境中使用。首先,在"在线开发"效果模板列表的园区/地图页签下,选择所需要的效果模板资源,并右键点击"复制"按钮,该资源将复制到个人页签下,如下图所示:



在个人页签下,选择该效果模板,右键点击导出thm 文件。如下图所示:





然后,将导出的 thm 包上传到离线开发网络版资源列表中,点击导入按钮上传 对应 thm 文件。如下图所示:

Thing	8 离线7	开发网络版 v2.1.3				e admin 🚹		
潮话段在	项目列表	ERHA HPHA BAN	κ		10.22	LOCUMBANO		
100	CPRAVE	, D Gill						
AH (23	e] au 100.		57 S	□ □ (1/1→				
	AH	8588	· 导入资源 ×	RMEM :	8.4	84		
т.	60		a	NA	admin			
2				TEA.	admin			
3			, tra	NA	admin			
4			•是否覆重已存在文件 ○ R ● R	NA	agnin			
5			1. ARES-RESIRENCE (SHI) ● Attachment Regis computational 2. ARES-RESIRENCE (SHI) ● Attachment Regis computational 2. ARES-RESIRENCE (SHI) ● This lower throug computationation 2. ARES-RESIRENCE (SHI) ● This lower throug computationation ARES-RESIRENCE (SHI) ● This lower throug computationation 2. ARES-RESIRENCE (SHI) ● This lower throug computationation ARES-RESIRENCE (SHI) ● Manufacture througe computationation 7. ARES-RESIRENCE (SHI) ● Manufacture througe computationation 2. Data RESIRENCE (SHI) ● Manufacture througe computationation Computationationation (SHI) ● Manufacture througe computationation ARES-RESIRENCE (SHI) ● Manufacture througe computationation Computationationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (SHI) ● Manufacture througe computationation (NA:	admin			
×.				NA	admin			
7	-		a. Conserved and Statistics (1) 453 (1) 10 https://com/Charlondochew を加える実現協力が定代でいた(1) 0 https://computative livings.com	NA	admin			
	-		and a second sec	am23-05-04 11:24 33	admin			
		-	2023-03-04 10:00:01	NA	tings			

上传成功后提示框弹出"XXX.thm 包上传成功!",如下图所示:



上传成功后,界面切换到显示"效果"的列表下,该资源可"应用""预 览"。

注: 系统管理员可以"预览"应用管理员资源,不可"应用"其资源。

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"应用",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中"ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.8 图表组件

本节依次介绍图表组件资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

如果您想将上述图表组件资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的 图表组件资源进行更新,您都可以参照本节。

①若想将在线环境中的图表资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下:

首先,在"在线开发"找到所需要的图表场景,右键点击导出 cht 文件。如下 图所示:



然后,将导出的 cht 包上传到离线开发网页版资源列表中,点击导入按钮上传 对应 cht 文件。如下图所示:



	9 1 1 1 1 1 1 1	T-02, PH3 HE MR v2.1.5			_	The second secon
演員校	化 项目列表 #	(市村市 用户村市 日本村)	n		10.022	主要成正科技有限公司
		, D OIR				
	230 410 MM		SAUN			E (1/3)
19.4	A.H	8868	导入资源	× meta	8.*	80
*		-		10 NA	zhalyi	
2				teA.	admin	
3			tunde	bu.A.	admin	
4			*是否覆重已存在文件 〇 11 ⑧ 11 导入纸式说明	3-06-00 to 1	1.51 admin	
5			1.99年20年2月1日支付(身内田) O Inttp://www.thingjs.com/guide/campus/ 2.第2日本語言語言文付(由) O thtp://www.thingjs.com/guide/campus/ 3.第2月本語言言文代(由) O thtp://www.thingjs.com/guide/campus/ 4.第4日本語言言文代(由) O thtp://www.thingjs.com/guide/ch/	9-06-08 t8 t	1.41 admin	
			5 新日に当社「君子内」であり	3-06-00 16:0	5.13 admin	
7			B #1615-65731#201(* bundle) Mage //tudo bings contresource	NA	admin	
		-	attices and a	NA NA	admin	
	100		1075716 2023-05-00 1	5.31.30 N/A	admin	

上传成功后提示框弹出"XXX.cht 包上传成功!",如下图所示:

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"获取代码 块",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中 "ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在 是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。

更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。



8.9 标记

本节依次介绍标记资源的获取渠道、使用方式和更新方法。

如果您想将上述标记资源引用到离线开发的项目中,或是将项目中已有的标记资源进行更新,您都可以参照本节。

①若想将在线环境中的图表资源在离线环境中使用,具体操作步骤如下:

首先,在"在线开发"找到所需要的图表场景,右键点击导出 bundle 文件。如下图所示:



然后,将导出的 bundle 包上传到离线开发网页版资源列表中,点击导入按钮上 传对应 bundle 文件。如下图所示:



+导入	资源名称/资	BD Q					版本	选择0 1.0 🗸
姚别: 全	●模型 囲区 :	地图 图表 拓扑 标识 效果	图表组件					< 1/1 →
序号	类别	资源名称	导入资源	>	×	更新日期 :	用户	操作
1	BE			1			admin	<u> 虚</u> 唐 景 因
2	HE		l l				admin	应用 预选
			^001.bundle					
			*是否覆盖已存在文件 🛛 🗟 🖲 🕾					
			日本日に日田 1.8時日、名田三田之行行、(1)(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 2.8月日、名田三田之行行、(1)(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 2.8月日、日田三田之村子、(1)(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田之村子、(1)(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田之村子、(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田之村子、(1)(1) https://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1) ttps://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1) ttps://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1) ttps://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1) ttps://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1) ttps://www.thrugs.com/jukicimud/ 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1)(1) ttps://www.thrugs.com 3.8月日、日田三田立村子、(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(1)(
			上的					

上传成功后提示框弹出"XXX.bundle 包上传成功!",如下图所示:

第3活用状 項目対点 自然対点 用户対点 目系対点		15 离线开发	网络版 v2.1.3						u admin 🚺
	激活授权	项目列表 资源列	8 用户列表 日志列	ā.				收益度: 1	北京优诺科技有限公司
	+9.8	distant distant	Q						
序号 英剧 回WOW<** *光田田和島 資源日 1000	100.10			-				= =	< 1/1 →
	序号	美丽	200 1010	大声用略图	表源ID	创建日期 ≑	更新日期 :	用户	捕作
● 上传成功! ×					-	and the second second	100	1000	
					 上传成功! 	×			
					● 上传成功!	×			
					● 上传成功!	×			
					● 上传成功1	×			
					● 上传成功:	×			

②如您想要使用该资源:在资源列表中找到目标资源,点击右侧"获取代码块",此时代码块已复制到您的剪切板中,打开或创建项目后,在您 vscode 中 "ctrl+v"即可完成复制。

③如您需要更新本资源:点击"导入"按钮,上传需要更新的资源文件,并在 是否覆盖文件处,选择"是",点击上传即可。 更新资源后,在项目中引用的该资源也会同步更新。





9 部署

9.1 配置 CPS 文件

项目开发完成后,可对项目进行离线部署。

若项目中引用了第8章中资源列表的单资源,需手动配置与主文件同名的 cps 文件,配置如下图所示:



举例:如项目中使用园区和模型资源,配置内容如下:



注:资源路径即为在代码中创建时使用的路径地址

9.2 下载离线部署包

访问"ThingJS离线开发网络版"管理界面,切换到"项目列表"页签,对要发布的项目点击"离线部署"按钮,可支持生成临时部署包和永久部署包,如下图所示:

Thing	15 离线开发网络版	v2.1.8				second admin
徽活级权	(項目列表) 资源列表 用户列	表 日志列表				x:28:
					建家项目名称	91 51
序号	項目名称	项目地址	项目版本	管理员	使改进间 ÷	展作
1	ngis	gis git	1.0	admin	2024-7-11 14:16:09	7587012
2	2222	72222 git	2.0	admin	2024-7-15 10:03:59	1000 Pt 85
						共2条 € 1 >



Thing	离线3	开发网络版 -	1.1.4	ann den					
20.55FC 1	RANG SEMS SSME ROME BOAR					F22			
								42 IN	
84	10120		18131612	QED.66.8	新新世	1 Rec.50		#0	
	-	高级邮票					×	2 92 28	
2	web-user-	管理员: admin ; 算	日名称: web-		[1.00002-84	ERFORMEN	-	
		89	部署包名称	竟线部器版本号	THEM	包大小	80	共2票 ← 1 →	
				智元政调					
						共01	£ < 1 →		
				×10					
		323	ECCHERALEDION市限公司 查购: http:	s://www.thingjs.com a	(第: 400-666-983	2 版本号: v2.1.8			

点击"生成临时部署包"按钮,并选择"部署类型",等待部署包生成即可。

Thir	Thing ¹⁸ 育线开发网络版 v2.1.8								
8.55	101 120 Perm	1899 BIL-318	Balva						
	artic Addington a S Attacked 1 value and 2 value and 3	Atisti At	2007年間 二日本 二日本 二日本 二日本 二日本 二日本 二日本 二日本	1015.5 1010 1011 日本 1011 日本					
			Tabletilde HR28 198: https://www.thing	Itca 1.com 455; 40	-666-9822 568-58-	218			

点击"生成永久部署包"按钮,并选择"部署类型",等待部署包生成即可。


Thing	15 离线开发网络版 v2.1.8	
#100	LENA SANS APAS DANS	
		annine a se
	RUNA RUMA RUMA RUMA	massii ma
	ALLER ALLER	× 1.000 mm
2	weburen 智慧员: admin : 适合名称:	1440/07/1 1440/07/1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	55 MRDYD BMMEL+D TEMO	43.0 Bt #2.5 < 1 >
	二著提示	×
	● 電気理空間支援的「ThingISBER在人類は影響性」(SSE電機及Finds 世行75日) 	5 "M3" #0# (1)
	北京的加速的建筑的中国的公司 面积: https://www.thingis.com 电话: 400-666	9632 #5#\$5; v2.18

关于离线部署包的使用,请到 <u>https://store.thingjs.com/tools</u> 查看"项目离线部 署包用户手册"进行后续操作。



10 迁移

变更部署服务器,或改变部署服务器的硬件信息(如硬盘、CPU、网卡等)需 重新授权,如确需对"ThingJS离线开发网络版"进行环境变更,请按本章节内 容迁移。

10.1获取新机器码文件

将"ThingJS离线开发网络版"部署包正确部署到新的服务器环境中,启动后访问部署在新服务器环境中的"ThingJS离线开发网络版"管理界面,下载当前有效的新的"机器码文件"至本地。

10.2 获取迁移码文件

返回到原已部署的"ThingJS离线开发网络版"管理界面,点击"迁移"按钮, 获取"迁移码文件"。

(注:执行迁移操作后,当前机器授权将失效,且无法再次授权激活。)

東温長校 項目判表 1	日逝到表 用户到	表 日志列表						
1 and 10		第3時代 項目的書 重要的書 用户利用 日本利表					12.11.11	
1 00-0								
1. 単位子が共同後期初始編中的福祉行動に合われた時期に合われた時期には、所有。 2. の加速は確認がないたが、の加速な合われた時期には子が知識は、 1. の相談相当人を特徴に動物のなどの利用相談子が発展した時での取り回路的な代。 2. 可能は現象が文化を認知が不可な意味を入意的な形成的影響が見 3. の定規制的発行で意思。1000年度、000年度、000年度の制度の 4. 低低能加速時代の意思。1000年度、000年度、000年度の制度の 4. 低低能加速時代の意思が発展し、 4. 低低能加速時代の意思が表現								
180								
机器码文件列表:								
机器码序号	2.011	4	机器码文件名(.mach)	90.D		9.7	BRR	
- F.	2023-03-04 1	0.50.22	5022_D	• 612		10 7 E	80 IB	
							共1条 < 1 >	
授权码文件列	表:							
授权码序号	68679	上传时间	授权弱文件名(Jic)	KS.	88	1000	34/7	
1.	1	2023-03-04 11:39:03	103_D	 #10 		1000	20 70	
	_						具1曲 4 1 >	



REFERENCE VERSION	自然的 用户	na Baha						
1 32.06								
 州山臣子安州以 つたいがられた法法 1) 一た山田多 2) 下町におろ 3) とたたが形 3. 住谷町山谷はお谷 	ME软件著作权已 1%权利的方式接 器一个授权利,随 耐文件后请与TN 面务器的硬件体制 风范围的用途均益	此形代植科林有限公司(区合作伙在使用用此开加 的彩在生产服务器上加行 ngJS条务人员取利获取 图(如硬盘、CPU、将卡: 规为时法行为)。优诺科林	国内の北部に注 (2月13年。 (2月13年、 19年の第2月で、 19月 東京島北田区、 ArtiClingの利止市業(f、					
1 19/17			温馨线示	- ×				
机器码文件列	机器码文件列表:						O	
6.810.99	3.07	R	● 时丰机器接权将失效1 忽喻认正移吗?	· •		34	BRE	
	2023-03-04	10 50 22	82 83	4.02		78		
授权码文件列	18:						ALS I I	
RCR 94	1.85.7.9	上代时间	慢恢碱 文件名(Jic)	W.0	-	-	8.0	
1.	8.	2023-03-04 11:39:03	0_0	• 411		-	22 70	
							A18 K 1 >	

将生成的"迁移码文件"下载至本地。

10.3获取新授权码文件

将 9.1 节获取的"新机器码文件"和"迁移码文件"发送给 ThingJS 商务人员, 获取"新授权码文件"。

10.4 完成新服务器的授权

访问部署在新服务器环境中的"ThingJS离线开发网络版"管理界面,在当前有效的机器码文件一栏中选择"授权"按钮,上传 9.3 节中获取的新的对应的授权码文件,即可完成新服务器的授权。



11 日志

11.1查看日志

访问离线开发网络版管理页面,点击日志列表页签,如下图所示:

Thing略(离线开	Ŧ发网络版 v2.1.3		and a second sec
激活度权 项目判决 资	清別表 用户利表 日志列表		0.02
84	肥泉	日志名	1817
x	2023-03-04 09:51:11	the product of the second seco	28 78
2	2023-03-03 00:10:00	and the cost of the second second	26 78
3	2023-03-02 00 10:00	the second se	26 72
4	2023-03-01 00:10:00	the second se	28 78
5	2023-02-28 00 10 00	time and the second second second	26 72
6	2023-02-27 09:07:59	the state of the s	26 72
Ŧ	2023-02-25 00 10:00		10 TH
	2023-02-24 09:08:54	and the property descent for the	25 (72)
5	2023-02-23 00 10 00		26 72
10	2023-02-22 00:10:00	and the second second second second	26 78
	2023-02-21 00 10:00	card, the course descent of	26 72
12	2623-02-20 00:10:00	the second second	26 78
13	2023-02-19 00:10:00	and the state of the state of	28 78
		具 63 善	< 1 2 3 4 5 ×

北京优编标注有限公司 | 查网: https://www.thingjs.com | 电话: 400-666-9832 | 版本号: v2.1.3

选择所需日期的日志文件,点击"查看"即可查看详细日志内容,如下图所示:

Thing間 陶线	开发网络版 v2.1.3		anne anne ()			
激活投权 项目列表	普通列表 用户列表 日志利表		0.00 北京代採科技科研公司			
84 RR		686	14-17			
	2023-03-04 09:51 11	1988 AND DESCRIPTION OF THE OWNER OF	26 78			
2	2023-03-03 00:10:00	and a state of the	26 78			
3	2623-03-02 00 10 00	the product of the second second	26 78			
4	2023-03-01 00:10:90	THE R. LEWIS CO., LANSING MICH.	28 78			
5	2023-02-26 00:10:00	and the second second second second	26 78			
6	2023-02-27 09 07 59	The second se	25 72			
7	2023-02-25 00 10:00	1.000,000,000,000,000,000,000,000	二二日 7日			
	2023-02-24 09:08:54	and the local sector of the	28 72			
9	2023-02-23 00:10:00	the second se	24 72			
10	2023-02-22 00:10:00		26 78			
11	2023-02-21 00 10 00	100 (Fr. 1991) Horself (Fr. 1991)	26 72			
12	2623-62-20 00 10 90	the second second second second	26 78			
13	2023-02-19 00:10:00	the second second second	28 78			
		其 63 善	123450			
	北東优編和技有限公司 宮阿: https/	//www.thingls.com 电话: 400-666-9832 版本号: v2.1.3				



激活段权 项段判表 资源	利表 用户利表 日志利表		NOR LOCANDARIA
84	NR	886	8.7
	2023-03-04 09:51:11	Contraction and Contraction of	ER (78)
2	2023-03-03 00 10 00	THE REAL PROPERTY OF	28 72
3	200 文件内容	×	28 72
4	202 [2023-03-04T09-51 12 146] [INFO] logDate - 5 [2023-03-04T09-51 12 146] [INFO] logDate - 0	hystem 14 PU info	28 78
5	[2023-03-04T09.51.12.149] [NFO] logDate - 202 [2023-03-04T09.51.12.149] [NFO] logDate -		
6.	[2023-03-04T09 51 12 149] [NFO] togDate - 1 [2023-03-04T09 51 12 149] [NFO] togDate - 1 [2023		24 72
7	202	The second second second second	28 78
1	202 1 1 1 1 1 1 1 1	the factor includes and the	28 78
	202 Cruzalistick (or 51:12 149) INFCI (orDate-		28 72
10	2023-03-04T09 51 12 106[[NFO] bgDate 2023-03-04T09 51 12 106] [NFO] bgDate - 2023-03-04T09 51 12 106] [NFO] bgDate -		28 78
н	[2023-03-04T09-51-12-189] [NFO] logDate [2023-03-04T09-51-12-189] [NFO] logDate - 1 [2023-03-04T09-51-12-189] [NFO] logDate - 1	ALD THE REPORT OF THE REPORT O	
12	[2623-03-04T09:51:12.193] [INFO] togDate - 5 [2023-03-04T09:51:12.194] [INFO] togDate - 0 2002	hystem	
13	203	×0	
		я	same < 1 2 3 4 5 2

11.2下载日志

访问离线开发网络版管理页面,点击日志列表页签,选择所需日期日志文件, 点击"下载"即可,如下图所示:

Thing比)离线开	F发网络版 v2.1.3		enertie admit			
建活胺化 球音利素 普	游利表 用户利表 日本利表		AND LOADAGENT			
84	NE	888	8.7			
	2023-03-04 09:51:11	THE RELEASE AND ADDRESS OF	an Ta			
2	2023-03-03 00 10 00	THE OWNER ADDRESS OF THE OWNER	26 78			
2	2023-03-02 00 10 00	Conc. and Concerning of	28 78			
4	2623-03-01 00:10:00	The second division of	28 78			
8	2023-02-20 00 10 00	× 1	28 78			
6	2023-03-37 09 07 59	The second se	28 78			
7	2023-02-25 00 10 90	是否下载日志文件?	28 78			
	2023-03-24 08:08:54	Conception of the local division of the loca	28 20			
	2023-03-23 00 10 00	TR DA	28 72			
10	2023-02-22 00 10 00	1991 Million Statements	28 76			
n	2023-02-21 00 10 00	100.00.000.0000000000000000000000000000	28 72			
12	2823-03-30 00 10 00	100.00.00000000000000000000000000000000	88 78			
13	2023-02-19 00:10:00	100,000,000,000,000,000	28 78			
		д 63 8	4 1 2 3 4 5 2			
	北京优福和社會開公司 室間: h	nttps://www.thingjs.com 电话: 400-666-9832 版本电: v2.1.3				

日志文件也可在部署目录/system/logs 文件夹中获取,如下图所示:



F

1	离线开发网络版 → ThingJS-DEV-Win-v	> system > logs	~ Ū	在 logs 中搜索
^	へ 名称	修改日期	类型	大小
	823738_BJYNKJ_231222500000.20231	2023-12-25 23:40	文本文档	26 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20231	2023-12-26 23:40	文本文档	71 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20231	2023-12-27 23:40	文本文档	68 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20231	2023-12-28 23:40	文本文档	60 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20231	2023-12-29 17:40	文本文档	45 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-01-17 23:40	文本文档	22 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-01-18 23:40	文本文档	60 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-01-19 17:40	文本文档	45 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-02-05 15:24	文本文档	65 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-11 19:10	文本文档	46 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-12 23:40	文本文档	33 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-13 23:40	文本文档	60 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-14 23:40	文本文档	60 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-15 23:40	文本文档	76 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-16 23:40	文本文档	72 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-17 23:40	文本文档	62 KB
	823738_BJYNKJ_231222500000.20240	2024-07-18 17:10	文本文档	49 KB
	B98762_BJSFDX_231221170000.20231	2023-12-25 17:30	文本文档	4 KB

12 常见问题(FAQ)

12.1访问 3D 场景展示出错

答:用于部署的网络服务器一般不强调显示,故显卡较差,甚至无独立显卡。 而 3D 场景显示对显卡要求较高,直接在服务器上 127.0.0.1 访问,服务器显卡 不足以支持 3D 场景渲染展示,往往场景会显示出错。故可用有独立显卡的客 户机浏览器访问该服务器场景,来验证 3D 场景显示是否正常。

12.2 Windows 环境下, start.exe 启动失败

答:常见的 start.exe 启动失败、发生闪退的情况是,当前 Windows 环境中部署 服务的端口号已被其他服务占用,请检查端口占用情况,或为服务配置其他可使用的端口号。

12.3 Windows 环境下, start.exe 卡住, 服务无反应

答:这种情况一般是鼠标不小心点击了服务程序窗口,导致服务程序暂停,需手动于服务程序窗口中敲击回车来解决。

12.4上传包含 3DMax 模型的场景 tjs 包,预览场景,无法加载 模型

答:将包含 3DMax 模型的场景添加到在线开发的项目中,通过下载离线开发包的方式使用该场景,详见 7.2.5.2 章节内容。



12.5 Linux 环境下,添加项目 git 地址时报错

	B-20M	
	иож (1) »	
	365516H319 (4/4) ×	
	©已向成项目推进了公7 如没有向给承运因上一步。	
Cloning int	b bash: Idevity: No such device or address error. Failed to execute prompt script (exit code 1) fatar could not read Username for . No such file or directory ×	

答:这种情况一般是创建的 git 仓库为私有仓库,有两种解决方式:

(1) 通过在 git 地址中添加用户名和密码,如 http://yourname:password@git...

(2) 通过配置 SSH 来实现正常访问。首先在 Linux 环境中配置公私钥, Linux 环 境中可通过以下命令来进行配置:

生成密钥: ssh-keygen-t rsa-C"一般这里写邮箱"

切换到密钥文件夹: cd ~/.ssh

在本机配置私钥: ssh-add id_rsa

获取公钥: cat id_rsa.pub

6

在获取到公钥后,需要在 Git 服务器中配置公钥,这里以 Gitea 为例,配置如下 图所示:

THIS IS A TEST INSTANCE ONLY! REPOSITORIES CAN BE DELETED AT ANY TIME!

工单管理	合并请求	里程碑	探索		Ą	+ •	nha n
				个人信息 联号 外局 安全 应用 SSH/GPG 宽明 电闪 仓库列表		已登录用	⊨ YINHAN
				管理 SSH 密明 【 month)		유 수가	(信息)
				医明白称		19 iqu	ŧ
				密切內容		① 粉約	0
				段 'ssh-ed25519', 'ssh-rsa', 'ecdsa-sha2-nistp256', 'ecdsa-sha2-nistp394', 'ecdsa-sha2-nistp5521', 'sk-ecdsa-sha2-nistp256@openssh.com' 國 'sk-ssh- ed25519@openssh.com' 开头		[→ iB3	5
				चाळल) हे03			
				这些 SSH 公明已经关联到你的账号。租金的私销费有完全操作你的仓库的权限。			

配置完成后,在 ThingJS 离线开发网络版中添加项目时, git 地址使用 SSH 地址即可,如下图所示:

۵



12.6森城市携带园区上传离线开发包后预览场景加载不到如何 配置

答: 打开项目文件目录/cityBuilder 中查看对应地图场景目录下是否有 "scene"目录, 若没有"scene"目录, 需到在线开发重新进行离线开发打包, 如下图所示:

名称	^ ~	修改日期	类型	大小
📜 scene		2022/11/29 11:17	文件夹	
0 bundle.json		2022/11/29 10:56	JSON 源文件	1 KB
nanifest.json		2022/11/29 10:56	JSON 源文件	179 KB
🗓 map.bundle.json		2022/11/29 11:17	JSON 源文件	226 KB
📑 preview.png		2022/11/29 10:56	PNG 图片文件	78 KB
source.cfg		2022/11/29 10:56	Configuration 源文件	2 KB
tile-info.cfg		2022/11/29 10:56	Configuration 源文件	1 KB

打开/cityBuilder 中对应地图场景目录下的"source.cfg"文件,找到配置场景的地方:



将"source.cfg"文件中的场景路径改为相对路径,如图所示:





打开加载地图代码块的文件,添加如下配置即可:



12.7 vscode 本地预览插件修改配置项



答:打开扩展插件,选择"ThingJS OfflineDev",点击"设置",如下图所示:





12.8森大屏资源离线加载时,数据对接错误

答: 离线部署包中默认不具备森大屏接口服务请求功能, 离线环境下若要 使用数据对接服务, 需要按以下步骤进行操作:

①获取 dataSource-server 数据对接服务(软件依赖 JRE V1.8~V1.10):

https://charts.thingjs.com/s-static/external/thing.charts.min/demo/dataSource-server.zip

②将 dataSource-server 数据对接服务 zip 包解压至部署环境中, 启动服务: windows 环境中启动 dataSource-server/bin/start.bat, linux 环境中启动 dataSource-server/bin/start.sh。

③数据对接服务默认端口为 7000, 可在 dataSource-server/conf/application.yml 文件中进行配置。



④修改离线部署项目中引用森大屏的配置,将数据源更改为离线数据对接服务地址(ws://ip:port/spray/websocket),如下图所示:



12.9上传或新建项目时后台提示需要输入用户名和密码

答:解决在上传或新建项目的时后台提示需要输入用户密码(确保服务器 和本地环境都对 git 进行了相关配置)有以下两种方式可以尝试:

- (1)使用 SSH 密钥:设置 SSH 密钥进行身份验证。首先生成一个 SSH 密 钥对(公钥和私钥),可以使用命令"ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your_email@example.com"",按照提示完成生成密钥过程,将生成 的公钥文件(通常是"~/.ssh/id_rsa.pub')中的内容添加到您私有仓库 的设置中。
- (2) 使用 Git 凭据存储:可以使用命令"git config –global credential.helper store"以及设置用户名和邮箱 git config --global user.name 开启了权限 的账号", "git config --global user.email 开启了权限的账号对应的邮 箱"

13 修订历史

版本	日期	更新内容描述
Rev. 1.1.1	2021/11/09	ThingJS 离线开发网络版功能说明。
Rev. 1.2.1	2021/11/26	更新场景、模型引用路径。
Rev. 1.2.2	2022/01/08	优化离线开发网络版服务接口。
Rev. 1.2.3	2022/02/22	优化服务接口。
Rev. 1.2.4	2022/03/17	修复 Git 服务相关命令。
Rev. 1.2.5	2022/05/07	更新部署包选择及常见问题说明。
Rev. 1.2.5	2022/06/23	新增日志列表说明模板。
Rev. 1.2.6	2022/07/01	新增支持森城市资源开发。
Rev. 2.0.1	2022/07/22	新增多用户管理,与之前版本不兼容。
Rev. 2.1.0	2022/08/22	新增本地开发项目预览功能。
Rev. 2.1.1	2022/12/23	优化服务接口。
Rev. 2.1.2	2023/02/06	支持森大屏、拓扑、地图的上传加载部署。
Rev. 2.1.2.1	2023/03/01	支持森图表、QChart、标识、效果、模型上 传加载部署。
Rev. 2.1.3	2023/03/08	新增单资源预览、优化前端列表。
Rev. 2.1.4	2023/05/15	优化园区、城市、模型、图表等单资源上 传。
Rev. 2.1.5	2023/07/10	优化图表组件等单资源上传;
		支持导出项目离线开发包。
Rev. 2.1.6	2023/11/23	支持输出 ARM 架构离线部署包;
D 047	2022/42/24	新理上传项目、优化新建项目。
Rev. 2.1.7	2023/12/21	解决森城中的上传解析问题;
	2024/07/10	更新默认携带的 IningJS、uearth 版本。
Rev. 2.1.8	2024/07/18	文行 ININGIS 2.0 项目上传与开反; t the Thingues 2.0 次派上任与休田;
		文村 IIIIIIgJS 2.0 贝尔上传与使用; 升尔南张郭军句 v2 2 1.
		月 级 两 线 叶 石 ビ V3.3.4; 升 级 括 件 预 监 ↓1 9 7.
		∬ 须袖门顶见 VI.2.7, 优化 项目列表·
		优化手册"配置 CPS 文件"章节:
		修复部分已知问题。
Rev. 2.1.9	2025/02/20	升级安全检测;
		修改部分漏洞。

